

ViewSonic®



VSD220

Smart Display

Bedienungsanleitung

Modell Nr. VS15006

Übereinstimmungserklärung

Vor dem Fortfahren bitte durchlesen

- Verwenden Sie nur die Akkus und das Netzteil, die/das vom Hersteller bereitgestellt wurden. Durch den Einsatz unautorisierter Zubehörteile kann die Garantie erlöschen.
- Setzen Sie Ihr Gerät nicht Temperaturen von über 50 °C aus.
- Die Betriebstemperatur dieses Gerätes beträgt 0 °C bis 35 °C.

FCC-Erklärung

Die folgende Erklärung gilt für alle Produkte, die eine FCC-Zulassung erhalten haben. Entsprechende Produkte tragen das FCC-Logo und/oder eine FCC-Kennung im Format FCC ID: GSS-VS15006 am Produktetikett. Dieses Gerät erfüllt alle Anforderungen des Teils 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb muss die folgenden zwei Bedingungen erfüllen: (1) Das Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen, und (2) das Gerät muss alle empfangenen Interferenzen inklusive der Interferenzen, die eventuell einen unerwünschten Betrieb verursachen, annehmen.

Dieses Gerät wurde geprüft und erfüllt die Anforderungen für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Richtlinien. Diese Richtlinien sollen einen angemessenen Schutz gegen Empfangsstörungen im Wohnbereich gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und kann Hochfrequenzenergie abstrahlen, und kann, sofern es nicht in Übereinstimmung mit diesen Anweisungen installiert und betrieben wird, Rundfunkstörungen verursachen. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass bei einer spezifischen Installation keine Störungen auftreten. Sollte dieses Gerät Störungen im Rundfunk- und Fernsehempfang verursachen, was durch Aus- oder Einschalten des Gerätes überprüft werden kann, wird dem Benutzer empfohlen, die Störungen durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben.

- Neuausrichtung oder Neuplatzierung der Empfangsantenne.
- Vergrößern des Abstands zwischen Gerät und Empfänger.
- Anschluss des Gerätes an eine Steckdose, die an einen anderen Stromkreis als der Empfänger angeschlossen ist.
- Hinzuziehen des Händlers oder eines erfahrenen Rundfunk- und Fernsehtechnikers.

Jegliche Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich von der für die Übereinstimmung verantwortlichen Partei zugelassen sind, können die Berechtigung des Anwenders zum Betrieb des Gerätes erlöschen lassen. Dieser Sender darf nicht gemeinsam mit jeglichen anderen Antennen oder Sendern an derselben Stelle installiert oder betrieben werden.

Dieses Gerät wurde getestet und stimmt mit den in FCC OET Bulletin 65, Supplement C angegebenen Messstandards und -verfahren überein

FCC SAR-Hinweis

Dieses Gerät hält die FCC-Strahlungsaussetzungsgrenzwerte ein, die für unbestimmte Umgebungen festgelegt wurden. Endanwender müssen sich an bestimmte Betriebshinweise zur Erfüllung der Vorschriften zur Strahlungsaussetzung halten. Dieser Sender darf nicht in der Nähe einer anderen Antenne oder eines anderen Senders aufgestellt und nicht gemeinsam mit solchen Einrichtungen genutzt werden. Dieses Gerät sollte so installiert und betrieben werden, dass grundsätzlich ein minimaler Abstand von 20 cm zwischen Sender und menschlichem Körper verbleibt. Die Bedienungsanleitung bzw. das Betriebshandbuch für Geräte, die beabsichtigte oder nichtbeabsichtigte Funkstörungen verursachen, soll den Benutzer darauf aufmerksam machen, dass Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich von der für die Einhaltung zuständige Stelle zugelassen wurden, die Berechtigung des Benutzers zum Betrieb des Gerätes erlöschen lassen.

Canada-Erklärung

lizenzfreien RSS-Standard(s) gemas Industry Canada überein. Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Voraussetzungen: (1) Dieses Gerat darf keine Storungen verursachen, und (2) dieses Gerat muss jegliche Storungen hinnehmen, einschlieslich Storungen, die zu unbeabsichtigtem Betrieb des Gerates fuhren können.

Achtung: Hochfrequenzenergieaussetzung

Zur Erfüllung der RSS 102-Vorgaben zur HF-Strahlungsaussetzung muss ein minimaler Abstand von mindestens 20 cm zwischen der Antenne des Gerätes und sämtlichen Personen eingehalten werden.

CE-Konformität für europäische Länder

CE Das Gerät erfüllt die Anforderungen der EMV-Richtlinie 2004/108/EG und der Niederspannungsrichtlinie 2006/95/EG, R&TTE-Richtlinie 1999/5/EC.

Die folgende Information gilt nur für Mitgliedsstaaten der EU:

Das rechts gezeigte Symbol weist auf Konformität mit der Richtlinie über Elektround Elektronik-Altgeräte (WEEE) 2002/96/EG hin.

Produkte, die nicht diese Kennzeichnung tragen, dürfen nicht im kommunalen Abfall entsorgt werden, sondern müssen in dem Rücknahme- und Sammlungssystem entsorgt werden, das je nach Land oder Gebiet entsprechend örtlichem Gesetz zur Verfügung steht.

Sofern Batterien, Akkus oder Knopfzellen mit dem Gerät geliefert werden, bedeuten die chemischen Symbole Hg, Cd, Pb, dass der jeweilige Energieträger einen Schwermetallanteil von mehr als 0,0005 % Quecksilber, mehr als 0,002 % Kadmium oder mehr als 0,004 % Blei aufweist.



Konformität mit Richtlinien der Europäischen Union

Das Gerät stimmt mit der Strahlungsbelastungsrichtlinie 1999/519/EG - der Empfehlung des Rates vom 12. Juli 1999 zur Begrenzung der Exposition der Bevölkerung gegenüber elektromagnetischen Feldern (0 bis 300 GHz) - überein. Dieses Gerät erfüllt die folgenden Konformitätsstandards: EN301489-1, EN301489-17, EN55022/24, EN60950-1, EN300328.

Hiermit erklären wir, dass dieses Wi-Fi- & Bluetooth-Mobilfunkgerät die wesentlichen Anforderungen und sonstigen Vorgaben der Richtlinie 1999/5/EG erfüllt.

RoHS-Konformitätserklärung

Dieses Produkt wurde gemäß den Anforderungen der EG-Richtlinie 2002/95/EG zur Beschränkung der Verwendung bestimmter gefährlicher Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräten (RoHS-Richtlinie) entworfen und hergestellt und hat sich als mit den maximalen Konzentrationswerten, die der europäischen Ausschuss für die technische Anpassung (Technical Adaptation Committee; TAC) festgelegt hat, wie folgt konform erwiesen:

Substanz	Vorgeschlagene maximale Konzentration	Tatsächliche Konzentration
Blei (Pb))	0,1%	< 0,1%
Quecksilber (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Sechswertiges Chrom (Cr6+)	0,1%	< 0,1%
Polybromierte Biphenyle (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromierte Diphenylether (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Manche Produktkomponenten sind im Anhang der RoHS-Richtlinie wie unten beschrieben ausgenommen:

Beispiele von ausgenommenen Komponenten:

1. Quecksilber in Kompaktleuchtstofflampen in einer Höchstmenge von 5 mg je Lampe und in anderen Lampen, die in dem Anhang der RoHS-Richtlinie nicht gesondert aufgeführt sind.
2. Blei im Glas von Kathodenstrahlröhren, elektronischen Bauteilen, Leuchtstoffröhren und in keramischen Elektronikbauteilen (z.B. piezoelektronische Bauteile).
3. Blei in hochschmelzenden Loten (d.h. Lötlegierungen auf Bleibasis mit einem Massenanteil von mindestens 85% Blei).
4. Blei als Legierungselement in Stahl mit einem Bleianteil von bis zu 0,35 Gewichtsprozent, in Aluminium mit einem Bleianteil von bis zu 0,4 Gewichtsprozent und in Kupferlegierungen mit einem Bleianteil von bis zu 4 Gewichtsprozent.

Wichtige Sicherheitsanweisungen

1. Platzieren Sie keine Gegenstände auf dem Gerät. Gegenstände könnten die Bildschirmoberfläche zerkratzen oder in das Gerät eindringen.
2. Setzen Sie das Gerät keinen schmutzigen oder staubigen Umgebungen aus.
3. Platzieren Sie das Gerät nicht auf einer unebenen oder instabilen Oberfläche.
4. Stecken Sie keine Fremdkörper in das Gerät.
5. Setzen Sie das Gerät keinen starken magnetischen oder elektrischen Feldern aus.
6. Setzen Sie das Gerät keinem direkten Sonnenlicht aus; andernfalls kann dies den LCD-Bildschirm beschädigen. Halten Sie das Gerät von Wärmequellen fern.
7. Verwenden Sie das Gerät nicht im Regen.
8. Bitte fragen Sie bei der örtlichen Behörde oder Ihrem Händler nach, wie Sie elektronische Produkte ordnungsgemäß entsorgen.
9. Gerät und Netzteil können während des normalen Betriebs und Ladevorgangs einige Hitze produzieren. Gerät zur Vermeidung von Unannehmlichkeiten und Verletzungen aufgrund der Hitze nicht auf dem Schoß liegen lassen.
10. Angaben zum Netzeingang: Beachten Sie das Etikett am Gerät; achten Sie darauf, dass das Netzteil mit den Angaben übereinstimmt. Verwenden Sie nur das vom Hersteller angegebene Zubehör.
11. Tippen Sie nicht mit einem Stift oder scharfkantigen Gegenstand auf die Bildschirmoberfläche.
12. Reinigen Sie den Touchscreen mit einem weichen Tuch. Bei Bedarf können Sie das Tuch vor dem Reinigen leicht anfeuchten. Verwenden Sie keinesfalls aggressive Reinigungs- oder Lösungsmittel.
13. Schalten Sie das Gerät vor dem Installieren oder Entfernen von externen Geräten, die Hot-Plugging nicht unterstützten, stets aus.
14. Trennen Sie das Gerät vor dem Reinigen von der Steckdose, schalten Sie es aus.
15. Demontieren Sie das Gerät nicht; Reparaturarbeiten sollten ausschließlich von zertifizierten Technikern ausgeführt werden.
16. Das Gerät verfügt über Öffnungen, die Wärme abführen. Blockieren Sie die Belüftung des Geräts nicht; andernfalls könnten das Gerät überhitzen und eine Fehlfunktion auftreten.
17. Benutzer müssen eine USB-Verbindung mit USB-Schnittstellen der Version USB 2.0 oder höher herstellen.
18. Anschließbares Gerät, die Steckdose sollte in der Nähe des Gerätes installiert und leicht zugänglich sein.

Copyright Informationen

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2012. Alle Rechte vorbehalten.

Android™ ist eine Marke der Google Inc. Die Nutzung dieser Marke unterliegt den Google-Genehmigungen.

Dieses Produkt verfügt über eine auf Linux basierte Android™-Plattform, die durch eine Vielzahl JME-basierter Anwendungen erweitert werden kann.


Alle in diesem Gerät verwendeten Produkte und hierin genannten Marken sind Marken oder eingetragene Marken ihrer jeweiligen Inhaber.

Google™, das Google-Logo, Android™, das Android-Logo und Gmail™ sind Marken der Google Inc. Die Verwendung dieser Marken unterliegt den Google-Genehmigungen.

Wi-Fi und das Wi-Fi CERTIFIED-Logo sind eingetragene Marken der Wireless Fidelity Alliance.

microSD™ ist eine Marke der SD Card Association.

Bluetooth und das Bluetooth-Logo sind Marken der Bluetooth SIG, Inc. Java, JME und alle anderen Java-basierten Kennzeichnungen sind Marken oder eingetragene Marken der Sun Microsystems, Inc. in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

 ist ein Markenzeichen von SRS Labs, Inc. SRS® 3D-Technologie ist unter Lizenz von SRS Labs, Inc. integriert. SRS® 3D stellt das ursprüngliche dreidimensionale akustische Feld von Stereoaufnahmen durch Beziehen der in Aufzeichnungen integrierten räumlichen Informationen wieder her und schafft so mit Hilfe von nur zwei Lautsprechern oder einem Kopfhörer ein eindringliches dreidimensionales akustisches Feld.

Die tatsächlich enthaltenen Anwendungen (Apps) können von den abgebildeten Bildschirmaufnahmen abweichen.

VESA® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Video Electronics Standards Association. DPMS und DDC sind Warenzeichen von VESA®.

Haftungsausschluss: ViewSonic Corporation haftet weder für in diesem Dokument enthaltene technische oder redaktionelle Fehler oder Auslassungen, noch für beiläufig entstandene Schäden oder Folgeschäden, die auf die Lieferung dieses Materials oder den Betrieb bzw. die Verwendung dieses Produkts zurückzuführen sind. Um stetige Produktverbesserung zu gewährleisten, behält sich ViewSonic Corporation das Recht vor, die technischen Daten des Produkts ohne vorherige Ankündigung zu ändern.

Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Kein Teil dieses Dokuments darf in irgendeiner Form für irgendeinen Zweck ohne die vorherige schriftliche Zustimmung der ViewSonic Corporation kopiert, reproduziert oder übertragen werden.

Hinweise zum Recht am geistigen Eigentum

Das Recht an allen Technologien und Produkten, die in diesem Gerät enthalten sind, ist Eigentum der jeweiligen Inhaber. Dieses Produkt verfügt über eine auf Linux basierte Android-Plattform, die durch eine Vielzahl Java-Script-basierter Anwendungen erweitert werden kann. Google, das Google-Logo, Android, das Android-Logo, Gmail und YouTube sind Marken der Google Inc. Bluetooth und das Bluetooth-Logo sind Marken der Bluetooth SIG, Inc. Java, JME und alle anderen Java-basierten Kennzeichnungen sind Marken oder eingetragene Marken der Sun Microsystems, Inc. in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern. microSD ist eine Marke der SD Card Association.

Notieren Sie

Produktname:	VSD220 ViewSonic Smart Display
Modellnummer:	VS15006
Dokumentnummer:	VSD220_UG_DEU Rev. 1a 08-21-12
Seriennummer:	_____
Kaufdatum:	_____

Produktentsorgung am Ende der Produktlebenszeit

ViewSonic achtet die Umwelt und verpflichtet sich zu einer umweltbewussten Arbeits- und Lebensweise. Vielen Dank, dass Sie einen Beitrag zu einem intelligenteren, umweltfreundlicheren Umgang mit EDV-Produkten leisten. Weitere Einzelheiten finden Sie auf der ViewSonic-Webseite.

USA und Kanada: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/>

Taiwan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

Inhalt

1 VSD220 Smart Display – Eigenschaften

1.1 Wandhalterung anbringen	3
-----------------------------------	---

2 VSD220 installieren und vorbereiten

2.1 Anschluss	4
2.2 Smart Display einsatzbereit machen	4
2.3 Einschalten	6
2.4 Abschalten	6

3 Ihr VSD220 Smart Display

3.1 Touchscreen	7
3.2 Applikationen, Widgets und Verknüpfungen	7
3.3 Startbildschirm	8
3.4 Navigationsschaltflächen	10
3.5 Benachrichtigungen und Status	10
3.5.1 Mit Benachrichtigungen arbeiten	11
3.5.2 Statusdetails	11
3.6 Startbildschirm anpassen	11
3.6.1 Ein Element (Verknüpfung) zufügen	11
3.6.2 Ein Element verschieben	12
3.6.3 Ein Element löschen	12
3.6.4 Hintergrundbild ändern	12
3.7 Applikationen verwenden	13
3.7.1 Apps-Bildschirm	13
3.7.2 Applikationsverknüpfungen	13
3.7.3 Letzte Applikationen	14
3.7.4 Bildschirmsperre-Hintergrundbild	14

4 VSD220 Smart Display verwenden

4.1 Kontakte verwalten	15
4.1.1 Neue Kontakte hinzufügen	15
4.1.2 Kontakte finden	16
4.1.3 eMails oder Mitteilungen an einen Kontakt senden	16
4.2 Popup-Menü	18

4.3	Google-Suche	19
4.4	Mit den Geräteeinstellungen arbeiten	20
4.4.1	Speicherplatz prüfen.....	20
4.4.2	SD-Karte sicher entfernen	20
4.4.3	Alle Daten aus dem Gerät löschen.....	21
4.5	Per Micro-HDMI-Anschluss mit HDMI-fähigen Geräten verbinden.....	21
4.6	Bluetooth-Verbindung	22
4.6.1	Bluetooth einschalten und Gerät erkennbar machen	23
4.6.2	Mit einem Bluetooth-Gerät koppeln	23
4.6.3	Kopplung aufheben	24
4.6.4	Bluetooth-Namen Ihres Gerätes ändern.....	24

5 Internet

5.1	Mit dem Internet verbinden.....	25
5.1.1	WLAN-Verbindung	25
5.1.2	Aktuelle WLAN-Netzwerkverbindung prüfen	26
5.1.3	Mit einem anderen WLAN-Netzwerk verbinden	26
5.2	Google-Daten synchronisieren	27
5.3	Videochat.....	27

6 VSD220 Smart Display anpassen

6.1	Anzeigeeinstellungen	29
6.2	Ton- und Klingeltoneinstellungen	29
6.2.1	Systemeinstellungen	30
6.2.2	Benachrichtigungseinstellungen.....	30
6.3	Datum, Uhrzeit und Zeitzone.....	30
6.4	Sprach- & Eingabeeinstellungen	31
6.5	OSD-Einstellungen.....	32
6.5.1	Einstellschieber	32
6.5.2	Funktionsschaltflächen	32
6.5.3	OSD-Hinweis	33

7 VSD220 Smart Display schützen

7.1	Gerätedaten mit einem Bildschirmfreigabemuster schützen	34
-----	--	----

7.1.1	Bildschirmfreigabemuster erstellen	34
7.1.2	Freigabemustereinstellungen ändern	35
7.2	Bildschirmsperre abschalten	35
7.3	Gerätedaten mit einer PIN schützen	35
7.3.1	PIN deaktivieren oder ändern.....	36
7.4	Gerätedaten mit einem Kennwort schützen	36
7.4.1	Kennwort deaktivieren oder ändern.....	36
7.5	Energiesparmodus	37
7.6	Hinweise zur Energieverwaltung	37

8 Problemlösung

8.1	Messaging-Probleme	38
8.2	Internetprobleme	38
8.3	Andere Probleme	38

9 Anhang

Technische Daten	39
------------------------	----

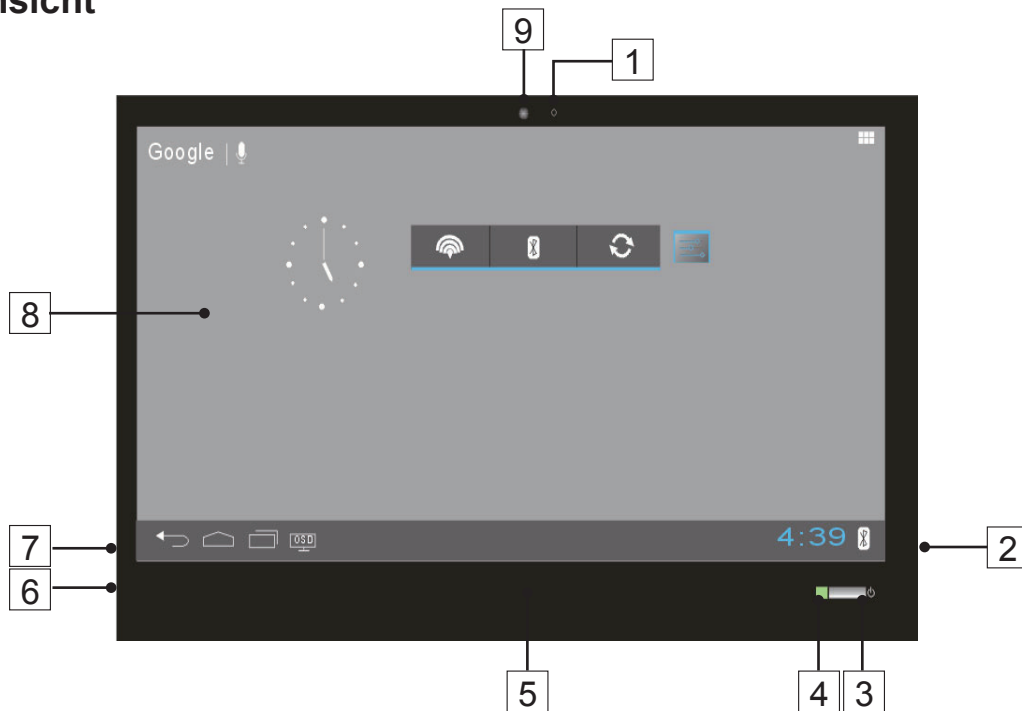
1 VSD220 Smart Display – Eigenschaften

Dieser Abschnitt stellt Ihnen die Eigenschaften Ihres Smart Displays vor.

HINWEIS

- Die in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Merkmale oder Applikationen können je nach erworbenem Modell abweichen.

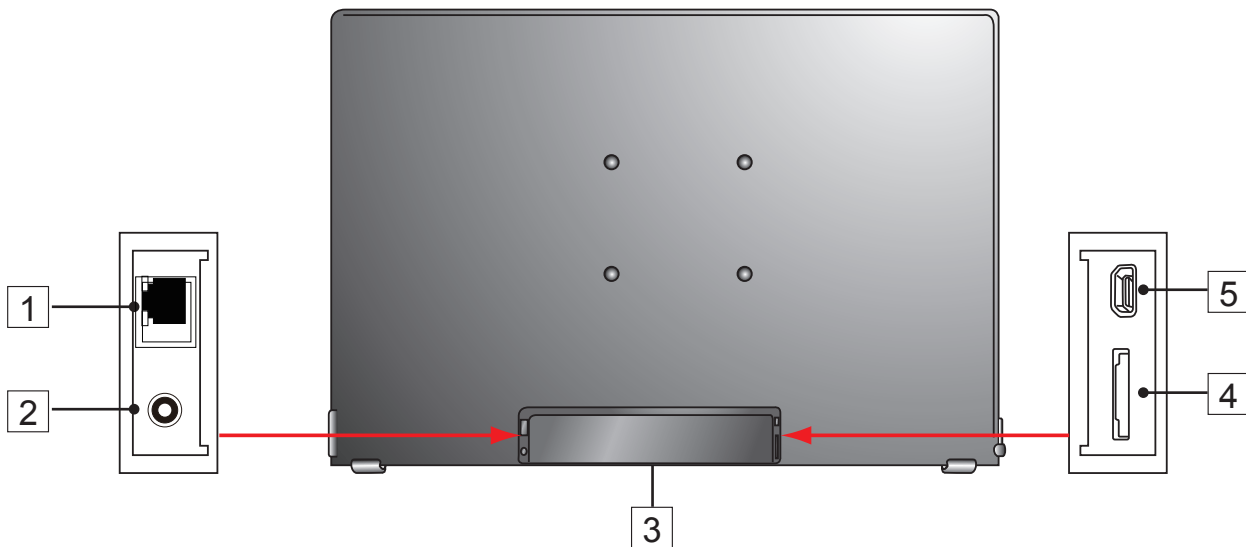
Frontansicht



Nr.	Komponenten	Beschreibungen
1	Mikrofon	Zum Einspeisen von Audiosignalen.
2	2 USB-Ports	Zum Anschluss von Tastaturen, Mäusen, Flash-Laufwerken oder Druckern.
3	Ein-/Austaste	<p>Zum Ein- und Ausschalten des Gerätes halten Sie diese Taste gedrückt.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zum Einschalten halten Sie die Taste 2 – 3 Sekunden lang gedrückt (die LED leuchtet grün). - Zum Umschalten in den Energiesparmodus (LED leuchtet orange) und zum Aufwecken aus dem Energiesparmodus halten Sie die Taste etwa eine halbe Sekunde lang gedrückt. - Wenn Sie die Taste etwa 3 – 4 Sekunden lang gedrückt halten, werden Sie gefragt, ob Sie das System abschalten möchten. - Zum Erzwingen der Systemabschaltung halten Sie die Taste etwa 10 Sekunden lang gedrückt.

Nr.	Komponenten	Beschreibungen
4	LED-Anzeige	Zeigt den Betriebszustand an. (eingeschaltet, ausgeschaltet, Energiesparen)
5	Lautsprecher	Audioausgang.
6	Kopfhöreranschluss	Zum Anschluss von Kopfhörern oder Headsets.
7	Micro-USB-Port	Zur Datenübertragung mit Windows-Computern. (MTP-Treiber erforderlich)
8	Touchscreen	Durch Berühren des Bildschirms konfigurieren Sie das System, wählen Menüelemente, Applikationen, Schaltflächen, Buchstaben und so weiter aus.
9	Frontkamera	<ul style="list-style-type: none"> - Zum Aufnehmen von Porträtaufnahmen. - Zum Einsatz bei Videoanrufen mit passenden Web-Applikationen, beispielsweise Google Talk.

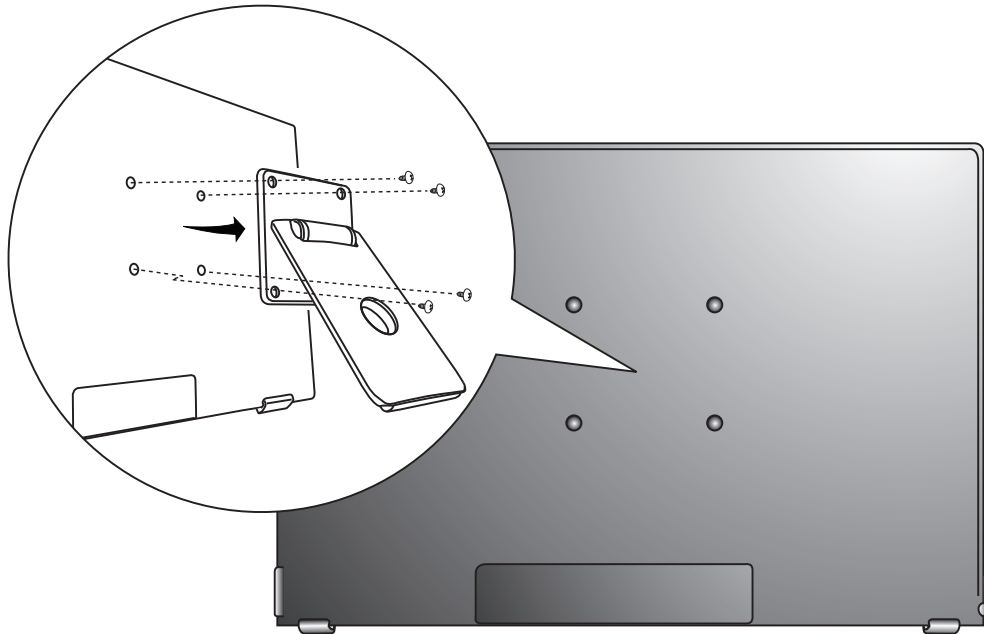
Rückansicht



Nr.	Komponenten	Beschreibungen
1	Netzwerkanschluss (LAN)	Zur Netzwerkanbindung über RJ-45-Kabel.
2	Netzteilanschluss (DC)	Zum Anschluss des Netzteils.
3	Hintere Anschlussabdeckung	Diese Abdeckung an der Rückseite des Displays öffnen Sie zum Anschluss von Netzteil, Netzkabel, HDMI-Kabel und zum Einstecken der SD-Karte.
4	SD-Kartensteckplatz	Hier können Sie eine microSD-Karte zum Erweitern der Speicherkapazität einstecken.
5	Micro-HDMI	Zum Anschluss hochwertiger Video- und Audiogeräte (z. B. DVD-Player, Blu-ray-Player, Notebook).

1.1 Wandhalterung anbringen

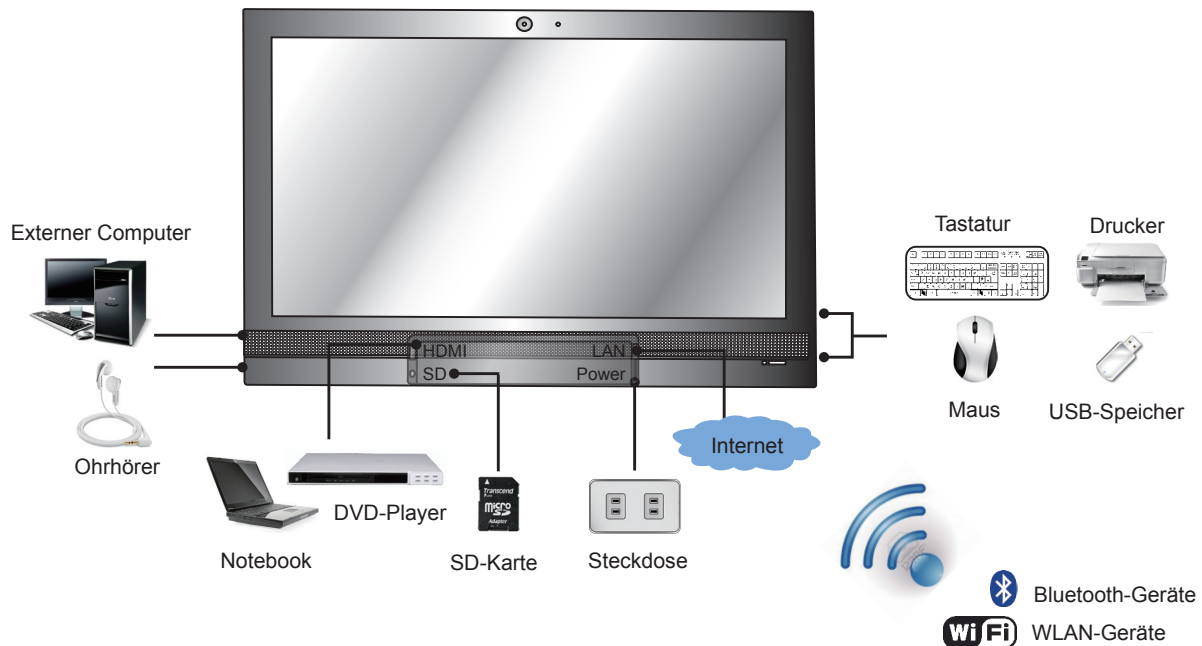
Mit der passenden Halterung können Sie den VSD220 auch an der Wand anbringen. Wir empfehlen eine Halterung nach VESA®-Vorgaben. Mit den folgenden Schritten bringen Sie die Halterung an:



- 1** Schalten Sie den Monitor aus, trennen Sie das Netzkabel.
- 2** Legen Sie den Monitor mit der Bildseite nach unten auf eine flache Unterlage. Schützen Sie den Bildschirm, legen Sie zum Beispiel eine weiche Decke unter.
- 3** Drehen Sie sämtliche Wandhalterung-Schrauben heraus, nehmen Sie dann die Deckplatte ab.
- 4** Setzen Sie die Wandhalterung so an die Rückseite des Monitors an, dass die vier Bohrungen in der Halterung (Abstand 100 × 100 mm nach VESA®-Vorgaben) genau über den Bohrungen in der Rückwand des Monitors liegen. Fixieren Sie die Halterung anschließend mit den vier mit der Wandhalterung (oder einer anderen Halterung) gelieferten Schrauben.

2 VSD220 installieren und vorbereiten

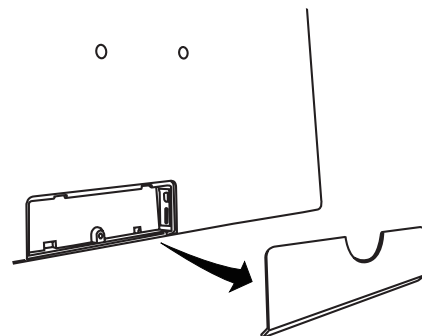
2.1 Anschluss



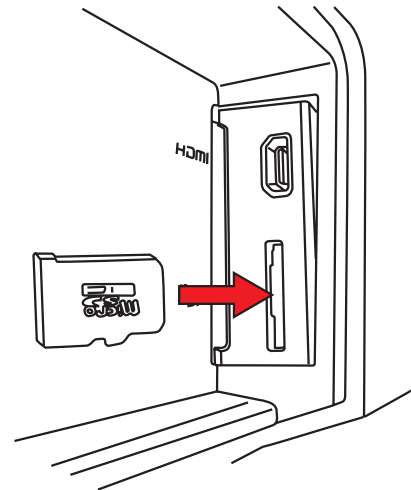
2.2 Smart Display einsatzbereit machen

SD-Karte einlegen

- 1 Öffnen Sie die Anschlussabdeckung an der Rückseite des Smart Displays.

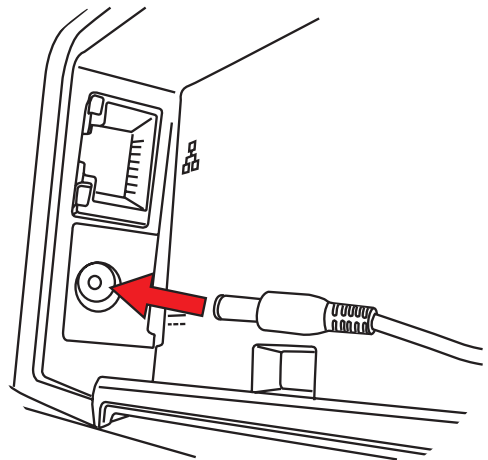


- 2** Legen Sie (bei Bedarf) eine microSD-Karte ein.



Netzkabel anschließen

- 1** Öffnen Sie die Anschlussabdeckung an der Rückseite des Smart Displays.
- 2** Schließen Sie das Kabel an den Netzteileingang an.

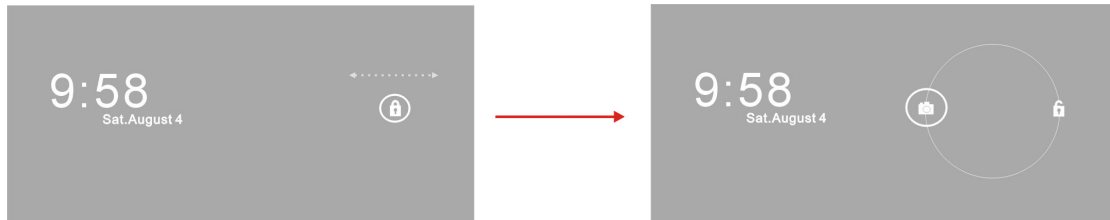


- 3** Verbinden Sie den Netzstecker mit einer geeigneten Steckdose.

2.3 Einschalten



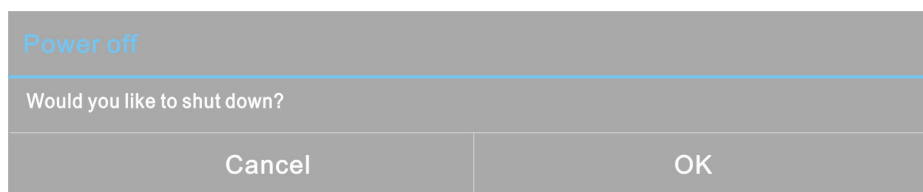
Hatten Sie die Ein-/Austaste etwa 1 – 2 Sekunden lang gedrückt.



Verschieben Sie das Schlosssymbol zum Freigeben des Bildschirms.

- 1** Nachdem das Netzkabel angeschlossen wurde, können Sie Ihr Gerät einschalten, indem Sie die Ein-/Austaste unten rechts etwa 1 – 2 Sekunden lang gedrückt halten.
 - 2** Nach dem Einschalten leuchtet die LED-Anzeige grün.
 - 3** Nach kurzer Zeit erscheint der Sperrbildschirm.
 - 4** Berühren und verschieben Sie das Schlosssymbol zum Freigeben des Bildschirms.
 - 5** Wenn der Startbildschirm erscheint, ist das Gerät einsatzbereit.
-

2.4 Abschalten



- 1** Halten Sie die Ein-/Austaste mindestens 4 Sekunden lang gedrückt.
 - 2** Tippen Sie im Abschaltmenü auf OK.
-

3 Ihr VSD220 Smart Display

3.1 Touchscreen

In erster Linie steuern Sie Ihr neues Gerät mit den Fingerspitzen, indem Sie direkt auf den berührungsempfindlichen Bildschirm tippen. Mit den folgenden Aktionen können Sie Symbole, Schaltflächen, Menüelemente, die Bildschirmtastatur und andere Dinge über den Touchscreen bedienen:

Aktionen	Beschreibungen
Berühren/ Antippen	Berühren Sie die Elemente einfach mit dem Finger. <ul style="list-style-type: none"> - Elemente auf dem Bildschirm (einschließlich Applikationen und Symbolen) bedienen - Buchstaben und andere Zeichen über die Bildschirmtastatur eingeben - Schaltflächen auf dem Bildschirm betätigen
Berührt halten/ angetippt halten	Halten Sie ein Element auf dem Bildschirm angetippt (Finger darauf liegen lassen), bis die gewünschte Aktion ausgelöst wird.
Ziehen	Ziehen Sie ein Element mit dem Finger an die gewünschte Stelle. <ul style="list-style-type: none"> - Elemente auf dem Bildschirm verschieben. - Durch den Startbildschirm, Internetseiten, Listen, Einträge, Miniaturbilder, Kontakte usw. blättern.
Wischen	Bewegen Sie den Finger ohne abzusetzen schnell über den Bildschirm.
Verkleinern	Zum Verkleinern der Darstellung von Bildern oder Internetseiten führen Sie zwei Finger auf dem Bildschirm zusammen.
Vergrößern	Zum Vergrößern der Darstellung von Bildern oder Internetseiten ziehen Sie zwei Finger auf dem Bildschirm auseinander.

3.2 Applikationen, Widgets und Verknüpfungen


Die Schaltflächen und Symbole bieten Ihnen eine Vielzahl von Funktionen und Verknüpfungen. Der Startbildschirm ist der Ausgangspunkt, von dem aus Sie auf sämtliche Funktionen Ihres Gerätes zugreifen können. Unter anderem finden Sie hier Applikationssymbole, Widgets, Verknüpfungen usw.

Applikationen: Dahinter verbirgt sich Software für bestimmte Aufgaben. Wenn Sie Ihr Gerät zum ersten Mal einschalten, finden Sie bereits eine Vielzahl vorinstallierter Applikationen. Zusätzliche Applikationen können Sie aus dem Google Play Store herunterladen.

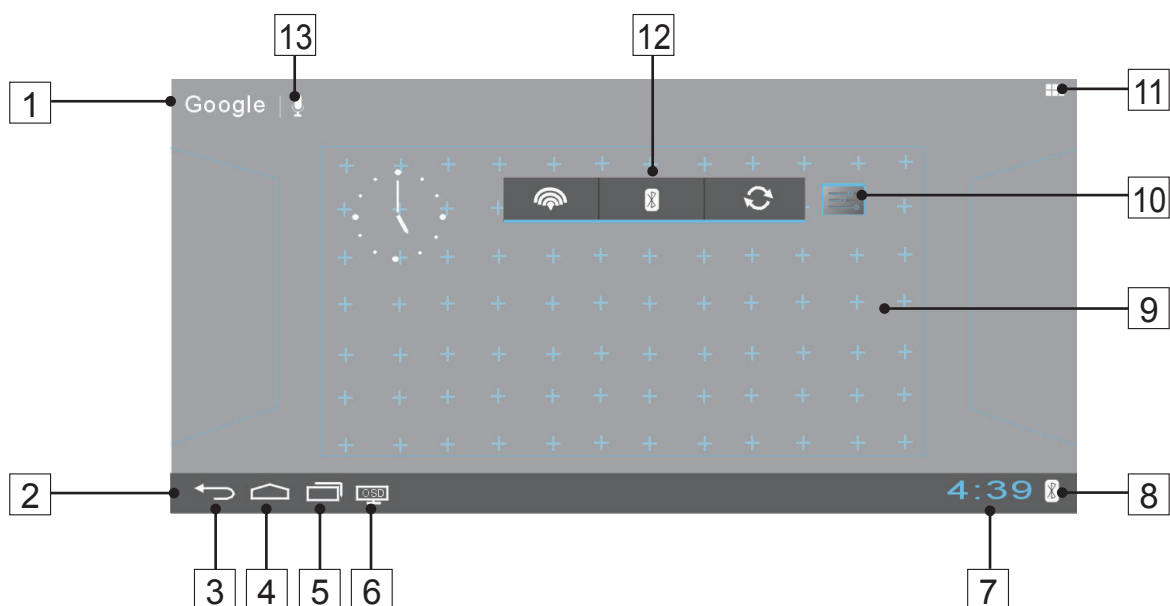
Widgets: Widgets sind Applikationen, die Sie direkt auf dem Startbildschirm nutzen können. Beispiel: Analoguhr, Lesezeichen, Bilderrahmen, Google-Suchleiste usw.


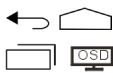

Verknüpfungen: Dies sind Links, die Sie auf dem Startbildschirm ablegen und über die Sie schnell auf installierte Applikationen zugreifen können.

3.3 Startbildschirm

Nach dem Einschalten und nach der Freigabe des Bildschirms erscheint der zentrale Startbildschirm. Sie können den Startbildschirm auch durch Antippen der Startbildschirm-Schaltfläche  aufrufen. Im Startbildschirm können Sie auf sämtliche Funktionen Ihres Gerätes zugreifen.

Der Startbildschirm besteht aus fünf Bildschirmbereichen. Wenn Sie mit dem Finger nach links oder rechts über den zentralen Startbildschirm wischen, kommen weitere Widgets, Verknüpfungen und andere Elemente in den verschiedenen Bereichen in Sicht. In jedem Bereich können Sie auch weitere Verknüpfungen und Widgets hinzufügen oder einen anderen Hintergrund auswählen.



Nr.		Elemente	Beschreibungen
1	Google 	Google-Suche	Über die Google-Suchapplikaton können Sie das Internet schnell und einfach durchforsten.
2		Systemleiste	In der Systemleiste, die sich im unteren Teil des Startbildschirms befindet, finden Sie unterschiedliche Funktionen: Zurück, Startbildschirm, letzte Applikationen, OSD-Konfiguration, Uhrzeit, Bluetooth, WLAN und Benachrichtigungen.
3		Zurück	Kehrt zum vorherigen Bildschirm oder zur letzten Option zurück.

Nr.		Elemente	Beschreibungen
4		Startbildschirm	Mit dieser Schaltfläche können Sie jederzeit zum zentralen Startbildschirm zurückkehren.
5		Letzte Applikationen	Wenn Sie diese Schaltfläche berühren, erscheinen zuletzt genutzte Applikationen als kleine Bilder. Zum Öffnen der Applikationen tippen Sie einfach auf eines der Bilder.
6		OSD (Bildschirmmenü)	Dieses Symbol öffnet einen Einstellungsbildschirm, in dem Sie Dinge wie Lautstärke, Helligkeit, Kontrast, SMS, HDMI einstellen, Werkseinstellungen wiederherstellen können – und vieles mehr. Das OSD lässt sich nur über den Touchscreen bedienen, nicht mit der Maus.
7	9:03	Uhrzeit	Zeigt die aktuelle Uhrzeit.
8		Bluetooth	Mit der Bluetooth-Schaltfläche rechts in der Systemleiste blenden Sie einen Konfigurationsbildschirm ein. In diesem Konfigurationsbildschirm können Sie: <ul style="list-style-type: none"> - WLAN konfigurieren - Sämtliche Settings (Einstellungen) überprüfen - Benachrichtigungen ein- und ausschalten - Die Größe der Zeitanzeige verändern
9	+	Platzierungsinikator	Dieser kommt ins Spiel, wenn Sie Elemente wie Widgets und Anwendungsverknüpfungen auf dem Startbildschirm platzieren. Wenn Sie die zugefügten Elemente angetippt halten, erscheint ein Pluszeichen (+) an den Stellen, an denen Sie die Elemente ablegen können.
10		Verknüpfungen	Sie können eine Verknüpfung zum Startbildschirm zufügen, indem Sie das jeweilige Symbol angetippt halten. Mit diesem Symbol können Sie eine Verknüpfung schnell öffnen.
11		Apps	Wenn Sie die Apps-Schaltfläche berühren, werden sämtliche in Ihrem Gerät installierten Applikationen angezeigt.
12		Widgets	Widgets sind kleine Applikationen im Startbildschirm, die Ihnen schnellen Zugang zu Informationen bieten.
13		Spracheingabe	Als Alternative zur Eingabe über die Tastatur können Sie die Spracheingabe nutzen.
14		Navigation	Wischen Sie horizontal über den Bildschirm, bis der gewünschte Startbildschirm(bereich) erscheint.

3.4 Navigationsschaltflächen



Links in der Systemleiste finden Sie die nachstehend beschriebenen Navigationsschaltflächen:

Schaltflächen	Beschreibungen
OSD (Bildschirmmenü)	OSD-Konfigurationsbildschirm können Sie Lautstärke, Helligkeit und Kontrast durch Ziehen von Schiebern einstellen. Zusätzlich können Sie hier auch SMS- und HDMI-Funktionen konfigurieren oder die Werkseinstellungen wiederherstellen.
Letzte Apps	Eine schnelle Möglichkeit zum Öffnen Ihrer zuletzt genutzten Applikationen. Zum sofortigen Öffnen einer Applikation tippen Sie einfach auf eines der Bilder in der Liste.
Startbildschirm	<ul style="list-style-type: none"> - Mit dieser Schaltfläche gelangen Sie aus anderen Startbildschirmbereichen wieder zum zentralen Startbildschirm. - Wenn Sie zuvor mit anderen Funktionen des Gerätes gearbeitet haben, führt Sie diese Schaltfläche wieder zum zuletzt angezeigten Startbildschirm. Wenn Sie die Schaltfläche danach erneut berühren, erscheint der zentrale Startbildschirm.
Zurück	<ul style="list-style-type: none"> - Mit dieser Schaltfläche gelangen Sie zum vorherigen Bildschirm oder zur vorherigen Option zurück. - Wenn die Bildschirmtastatur angezeigt wird, ändert sich diese Schaltfläche in . Durch Antippen schließen Sie die Bildschirmtastatur.

3.5 Benachrichtigungen und Status

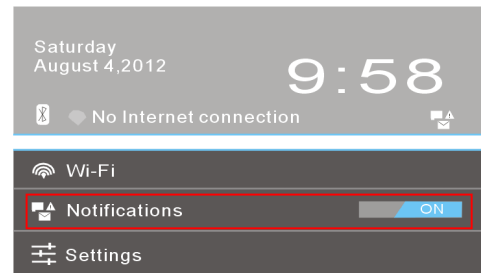


Auf der rechten Seite der Systemleiste werden die aktuelle Uhrzeit und Statusschaltflächen angezeigt.

Bereich	Beschreibungen
Uhrzeitbereich	Zeigt die aktuelle Uhrzeit.
Benachrichtigungs- bereich	Benachrichtigungen informieren Sie über neue eMails, Nachrichten und dergleichen. Zum Anzeigen einfach antippen.
Statusbereich	Gibt Informationen zum aktuellen Status Ihres Gerätes, beispielsweise zu Netzwerkverbindungen.

3.5.1 Mit Benachrichtigungen arbeiten

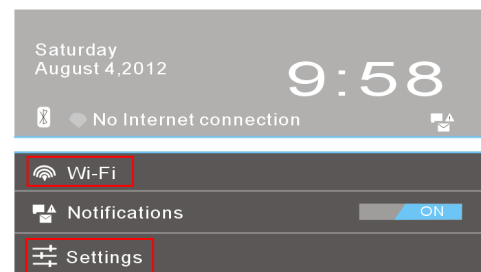
Durch Antippen des Uhrzeitbereichs können Sie einen Status- und Konfigurationsbildschirm einblenden, in dem Sie die Benachrichtigungsfunktion ein- und ausschalten können. Zum direkten Anzeigen der Informationen tippen Sie einfach auf die Benachrichtigungsschaltfläche.



- Benachrichtigungsschaltfläche zur Detailanzeige berühren.
- X zum Entfernen einer Benachrichtigung antippen.
- Uhrzeitbereich zum Anzeigen aller aktuellen Benachrichtigungen berühren.

3.5.2 Statusdetails


Beim Antippen des Uhrzeitbereichs erscheint ein Bildschirm mit Details zur Konfiguration von Geräteeinstellungen und WLAN. Zum Schließen der Statusdetails tippen Sie einfach auf eine andere Stelle des Bildschirms.



- Details zu Datum und Uhrzeit anzeigen
- Status von Netzwerkverbindungen anzeigen
- **Settings (Einstellungen)** zum Öffnen des Einstellungsbildschirms antippen

3.6 Startbildschirm anpassen

3.6.1 Ein Element (Verknüpfung) zufügen

- Wechseln Sie durch Antippen der Startbildschirm-Schaltfläche zum zentralen Startbildschirm.
- Wählen Sie durch horizontales Wischen über den Startbildschirm den Startbildschirmbereich, dem Sie das neue Element zufügen möchten.
- Berühren Sie die **Apps**-Schaltfläche  in der oberen rechten Bildschirmecke.
- Im **Apps**-Bildschirm rufen Sie über die **Apps**- und **Widgets**-Register die Apps- und Widgets-Konfigurationsbildschirme auf.
- Wählen Sie das **Apps**- oder **Widgets**-Element, das Sie zufügen möchten.
- Zum Zufügen zum ausgewählten Startbildschirm halten Sie das Element angetippt.

HINWEIS

- Wenn Sie das zugefügte Element im ausgewählten Startbildschirm angetippt halten, ohne den Finger wieder abzuheben, erscheinen Pluszeichen (+) an den Stellen, an denen Sie das Element ablegen können.

3.6.2 Ein Element verschieben

- Halten Sie im Startbildschirm das Element angetippt, das Sie verschieben möchten.
- Beim Angetippthalten erscheinen Pluszeichen (+) an den Stellen, an die Sie das Element verschieben können.
- Schieben Sie das Element an die gewünschte Position.
- Zum Zufügen des Elementes an der neuen Positionen heben Sie anschließend den Finger ab.

3.6.3 Ein Element löschen

- Zum Löschen eines Elementes (z. B. eines Widgets oder einer Verknüpfung) halten Sie das gewünschte Element im Startbildschirm angetippt.
- Beim Angetippthalten erscheint „**X Remove (X – Entfernen)**“ oben im Startbildschirm.
- Ziehen Sie das Element direkt auf „**X Remove (X – entfernen)**“.
- Zum Löschen heben Sie den Finger wieder ab.

3.6.4 Hintergrundbild ändern

- Halten Sie eine leere Stelle auf dem Bildschirm angetippt.
- Der Konfigurationsbildschirm „**Choose wallpaper from (Hintergrundbild auswählen)**“ erscheint.
- Wählen Sie eine Hintergrundbild-Quelle durch Berühren des jeweiligen Symbols.
- (Hintergrundbild-Quellen: Galerie, Live-Hintergrundbilder und Hintergrundbilder)
- Wählen Sie im ausgewählten Hintergrundbild-Quelle-Bildschirm das gewünschte Hintergrundbild durch Antippen aus. Tippen Sie auf Löschen, wenn Sie den Hintergrundbild-Quellen-Bildschirm verlassen und wieder zum Startbildschirm zurückkehren möchten.
- Nach der Auswahl des Hintergrundbildes und tippen Sie auf „**Set wallpaper (Hintergrundbild einstellen)**“; das ausgewählte Hintergrundbild wird im Startbildschirm eingestellt.
- Bei manchen Hintergrundbilder (zum Beispiel bei Magic Smoke) können Sie die Farbe auswählen. Falls beim Ändern des Hintergrundbildes „**Settings (Einstellungen...)**“ erscheint, tippen Sie darauf. Nun erscheint „**Tap to change (Zum Ändern antippen)**“ im oberen Teil des Bildschirms. Tippen Sie darauf, wenn Sie die Farbe des Hintergrundbildes ändern möchten. Durch Antippen des Bildschirms schalten Sie die verschiedenen Farben durch.
- Mit der **Zurück**-Schaltfläche können Sie wieder zum vorherigen Bildschirm zurückkehren, ohne geänderte Einstellungen zu übernehmen.



HINWEIS


- Sämtliche Startbildschirme teilen sich denselben Hintergrund. Daher können Sie einzelne Startbildschirmbereiche nicht mit unterschiedlichen Hintergrundbildern versehen.

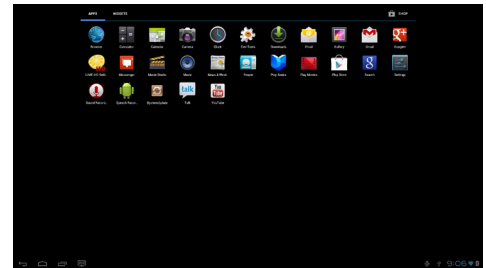
3.7 Applikationen verwenden

Die Applikationen Ihres Gerätes finden Sie im Alle Apps-Menü:

3.7.1 Apps-Bildschirm

Apps-Bildschirm öffnen

Den **Apps**-Bildschirm erreichen Sie aus sämtlichen Startbildschirmen durch Antippen der **Apps**-Schaltfläche  in der oberen rechten Bildschirmcke. Der **Apps**-Bildschirm enthält sämtliche im Gerät installierten Applikationen; dazu zählen auch die von Ihnen heruntergeladenen.



Seiten mit Applikationen durchblättern

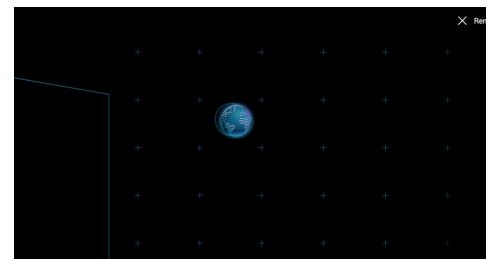
Blättern Sie durch horizontales Wischen über den Bildschirm durch den **Apps**-Bildschirm, starten Sie die gewünschte Applikation durch Antippen.

Apps-Bildschirm schließen

Wechseln Sie durch Antippen der **Home (Startbildschirm)**-Schaltfläche in der Systemleiste wieder zurück zum zentralen Startbildschirm.

3.7.2 Applikationsverknüpfungen

Um Applikationen schnell aus dem Startbildschirm starten zu können, können Sie dem Startbildschirm Verknüpfungen zu häufig verwendeten Applikationen zufügen. Weitere Informationen dazu finden Sie in Kapitel [3.6 – Startbildschirm anpassen](#).




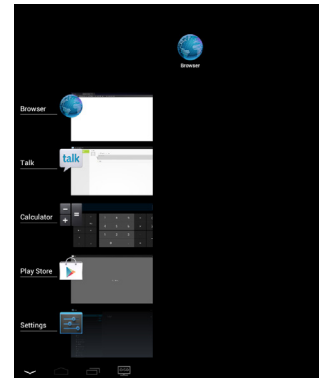
Applikationen über Verknüpfungen öffnen


- 1 Berühren Sie die Startbildschirm-Schaltfläche in der Systemleiste.
- 2 Wenn die gewünschte Applikationsverknüpfung im Startbildschirm erscheint, starten Sie die Applikation durch Antippen der Verknüpfung.

3.7.3 Letzte Applikationen

Zuletzt verwendete Applikationen öffnen

- 1 Berühren Sie die Letzte Applikationen-Schaltfläche  – die zuletzt genutzten Applikationen werden angezeigt.



- 2 Blättern Sie durch die Liste kürzlich verwendeter Applikationen, tippen Sie zum Starten der gewünschten Applikation auf deren Miniaturdarstellung.
 - 3 Schließen Sie die Liste kürzlich verwendeter Applikationen durch Antippen der Schließen-Schaltfläche .
-

3.7.4 Bildschirmsperre-Hintergrundbild

Sie können den Monitor so einstellen, dass er sich nach einer bestimmten Inaktivitätszeit automatisch abschaltet oder ihn durch Betätigen der Ein-/Austaste manuell abschalten. Wenn Sie den Monitor durch kurzes Drücken der Ein-/Austaste aufwecken, erscheint der Sperrbildschirm, damit nicht unabsichtlich Aktionen durch Berühren des Bildschirms ausgelöst werden. Wenn der Sperrbildschirm erscheint, halten Sie das Schlosssymbol angetippt und ziehen es zum Freigeben des Bildschirms auf den Rand des größeren Kreises. Lesen Sie unter [2.3 Einschalten](#) nach.

HINWEIS

- Wenn Sie festlegen möchten, nach welcher Zeit der Monitor in den Schlafmodus wechseln soll, berühren Sie: Startseite-Schaltfläche | Apps-Schaltfläche | Einstellungen | Display | Schlafmodus.

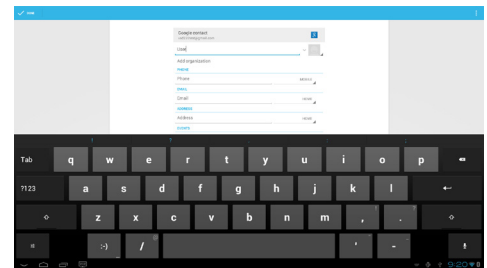
4 VSD220 Smart Display verwenden

4.1 Kontakte verwalten

Zum Anzeigen und Verwalten Ihrer Kontakte berühren Sie: Startseite-Schaltfläche | Apps-Schaltfläche.

4.1.1 Neue Kontakte hinzufügen

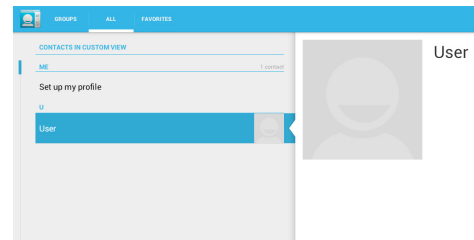
1 Tippen Sie auf Neu .



- 2** Wählen Sie das Konto, dem Sie den Kontakt zufügen möchten; beispielsweise Ihr Gmail-Konto.
- Dieser Bereich zeigt das Konto, dem der neue Kontakt zugefügt wird.
 - Foto aufnehmen: Diese Schaltfläche berühren Sie zum Aufnehmen eines Fotos, das als visuelle Anrufer-ID dienen soll.
 - Foto aus Galerie auswählen: Diese Schaltfläche berühren Sie zur Auswahl eines Fotos aus der Galerie-Applikation, das als visuelle Anrufer-ID dienen soll.
 - Geben Sie Kontaktdetails über die Bildschirmtastatur ein. Weitere Felder zum Ausfüllen finden Sie, wenn Sie den Bildschirm verschieben.
 - Wenn Sie eine Beschreibung mit einer anderen Beschreibung ersetzen möchten, tippen Sie darauf und treffen Ihre Auswahl aus der Liste. Beispielsweise können Sie die Beschreibung Festnetznummer in Mobiltelefonnummer ändern.
 - Durch Berühren von @ können Sie ein neues Element zur aktuellen Informationskategorie zufügen. Beispielsweise können Sie eine zweite Telefonnummer hinzufügen.
 - Zum Entfernen eines Elementes aus der aktuellen Informationskategorie tippen Sie auf @.
 - Zur Eingabe weiterer Kontaktdetails berühren Sie @.
 - Mit @ zeigen Sie weitere Optionen an.
 - Zur Rückkehr zur Kontaktliste tippen Sie auf Abbrechen.
 - Zum Abschluss speichern Sie den neuen Kontakt in Ihrer Kontaktliste; dazu tippen Sie auf **Done (Fertig)**.
 - Kehren Sie durch Antippen von @ zur Kontaktliste zurück.

4.1.2 Kontakte finden

- 1 Zum Auffinden eines Kontakte stehen Ihnen diese Möglichkeiten zur Verfügung:
 - Blättern Sie durch die **All (Alle Kontakte)**-Liste oben links im Bildschirm, bis Sie den gewünschten Kontakt gefunden haben. Alternativ können Sie mit dem Scrollbalken links im Bild durch die Kontaktliste blättern.
 - Berühren Sie 🔍 **Find (Kontakte finden)** oben rechts im Bildschirm, geben Sie dann den vollen Namen des Kontaktes oder lediglich die ersten Buchstaben in das Textfeld ein. Die passenden Kontakte werden angezeigt.



- 2 Wenn Sie den gewünschten Kontakt gefunden haben, klicken Sie zum Anzeigen der Details auf den jeweiligen Eintrag.
-

4.1.3 eMails oder Mitteilungen an einen Kontakt senden

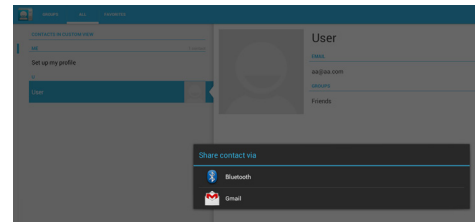
- 1 Suchen Sie den gewünschten Kontakt aus der Kontaktliste heraus.
 - 2 Rufen Sie die Kontaktdetails durch Antippen des Kontaktes auf, tippen Sie dann zum Senden einer eMail über die im Gerät eingerichteten eMail-Konten auf @. Alternativ können Sie durch Berühren von @ eine Mitteilung senden.
-

Kontakte bearbeiten

- 1 Suchen Sie den gewünschten Kontakt aus der Kontaktliste heraus.
 - 2 Rufen Sie die Kontaktdetails durch Antippen des Kontaktes auf.
 - 3 Berühren Sie ✎ zum Bearbeiten der Kontaktdetails.
 - 4 Tippen Sie zum Speichern der Änderungen auf **Done (Fertig)**.
-

Kontakte teilen (freigeben)

- 1 Suchen Sie den gewünschten Kontakt aus der Kontaktliste heraus.



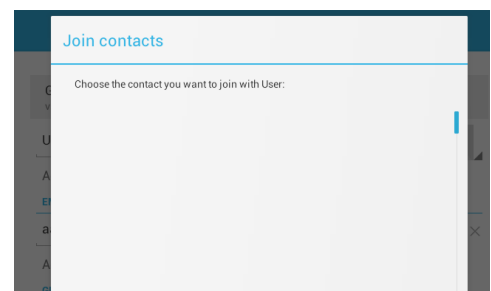
- 2 Rufen Sie die Kontaktdetails durch Antippen des Kontaktes auf.

- 3 Berühren Sie die **Menü**-Schaltfläche  oben rechts im Bildschirm, wählen Sie dann **Share (Kontakt teilen)**.


- 4 Im nun angezeigten **Share (Kontakt-teilen)**-über-Menü wählen Sie aus, wie die Kontaktinformationen geteilt werden sollen; beispielsweise über Bluetooth oder Gmail.

Kontakte zusammenführen

Da sich Ihr Gerät mit einer Vielzahl unterschiedlicher Konten synchronisieren kann, entstehen beim Synchronisieren mit solchen Konten eventuell mehrere Kontakteinträge derselben Person. Durch das Zusammenführen von Kontakten können Sie sämtliche Kontaktdaten wie Nummern, Adressen usw. in einem einzigen Kontakteintrag zusammenfassen und auf einmal abrufen.



- 1 Suchen Sie den gewünschten Kontakt aus der Kontaktliste heraus.

- 2 Lassen Sie die Kontaktdetails durch Berühren des Kontakteintrags anzeigen, berühren Sie dann die **Edit (Bearbeiten)** -Schaltfläche oben rechts im Bildschirm.

- 3 Tippen Sie dann auf die **Menü**-Schaltfläche  oben rechts, anschließend berühren Sie Zusammenführen.

- 4 Tippen Sie in der Kontakte zusammenführen-Liste auf einen weiteren Kontakt, berühren Sie dann **Done (Fertig)**. Die Daten des zusammengeführten Kontaktes werden mit den ursprünglichen **Contacts settings (Kontakteinstellungen)** angezeigt.

Unter Personen berühren Sie die **Menü**-Schaltfläche  am Gerät oder die **Menü**-Schaltfläche auf dem Bildschirm.

Einstellungen	Beschreibungen
Konten HINWEIS: Wenn Sie einzelne Daten manuell synchronisieren möchten, entfernen Sie die Markierung bei Auto-Sync . Anschließend starten Sie die Synchronisierung dieser Daten durch Antippen eines Datenelementes innerhalb Ihres Kontos. Bei laufender Synchronisierung erscheint das Synchronisierungssymbol bei den synchronisierten Daten.	<p>Im Gerät gespeicherte Kontakte lassen sich über Mobile Sync mit einem Computer synchronisieren; in Ihrem persönlichen eMail-Konto (z. B. Gmail) gespeicherte Kontakte werden per Internetverbindung synchronisiert.</p> <ul style="list-style-type: none"> • So wählen Sie Daten zum Synchronisieren aus: <ol style="list-style-type: none"> 1 Wählen Sie Hintergrunddaten; dadurch werden sämtliche Synchronisierungsoptionen verfügbar. 2 Wählen Sie Auto-Sync zur automatischen Synchronisierung der ausgewählten Daten Ihres Twitter- oder eMail-Kontos; dazu können Twitter-Kontakte nebst Daten oder Kalender-, Kontakte-, Gmail- und Picasa-Webalben Daten zählen. • So wählen Sie Daten Ihres eMail-Kontos zum Synchronisieren aus: <ol style="list-style-type: none"> 1 Tippen Sie auf Ihr eMail-Konto; die Daten & Synchronisierung-Liste öffnet sich. 2 Wählen Sie die Daten aus, die das Gerät automatisch synchronisieren soll; beispielsweise Kalender synchronisieren, Kontakte synchronisieren, Gmail synchronisieren, Picasa-Webalben synchronisieren.
Importieren/Exportieren	<p>Sie können Kontakte von der SD-Karte in Ihr Gerät importieren, Kontakte aus dem Gerät auf die SD-Karte exportieren und Kontakte auf mehrere Weisen freigeben; beispielsweise per Bluetooth oder Gmail.</p>

4.2 Popup-Menü

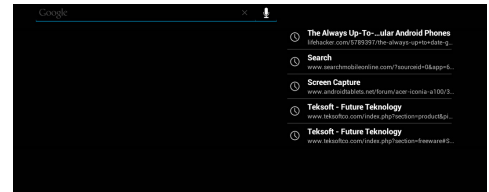
Mit der Menütaste am Gerät oder dem Menü-Schaltfläche auf dem Bildschirm können Sie das Popup-Menü öffnen, in dem Sie Optionen der aktuellen Applikation oder Aktionen finden, die im derzeit geöffneten Bildschirm möglich sind.

Optionen oder Elemente im Popup-Menü wählen

- 1 Berühren Sie die Menütaste am Gerät oder die Menü-Schaltfläche auf dem Bildschirm; das Popup-Menü öffnet sich.
- 2 Tippen Sie im Popup-Menü auf das gewünschte Element.

4.3 Google-Suche


Mit dem Google-Suche-Widget können Sie Internetseiten und Informationen über Google, in Ihrem Gerät installierte Applikationen und in der Kontaktliste gespeicherte Kontakte finden.



Tippen und suchen

- 1 Im Google-Suche-Widget im Startbildschirm tippen Sie auf „**Google**“; das Google-Suche-Widget öffnet sich.
- 2 Geben Sie über die Tastatur ein Schlüsselwort oder einen anderen Text in das Feld ein. Beim Tippen erscheinen bereits Suchergebnisse, die ganz oder teilweise zum eingegebenen Text passen.
- 3 Blättern Sie durch die Liste mit Suchergebnissen, tippen Sie auf den gewünschten Treffer.
- 4 Die passende Anwendung oder der Browser mit dem entsprechenden Internet-Link öffnen sich.
- 5 Tippen Sie auf den Link, wenn Sie sich eine Internetseite anschauen möchten.

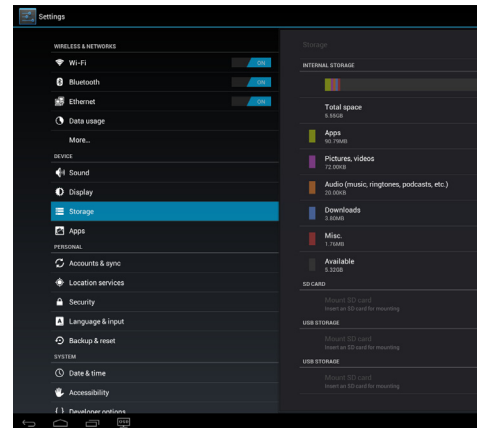
Sprechen und suchen

- 1 Tippen Sie auf das Mikrofonsymbol  neben dem Suchfeld.
- 2 Sprechen Sie den Namen oder das Schlüsselwort, nach dem Sie suchen möchten.
- 3 Der Browser öffnet sich mit passenden Internet-Links.

4.4 Mit den Geräteeinstellungen arbeiten

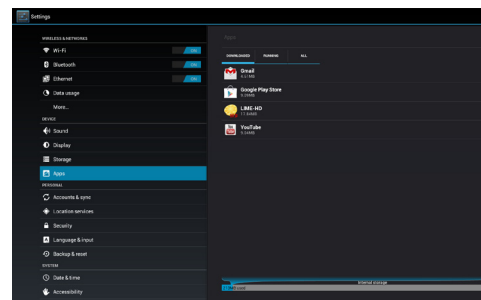
4.4.1 Speicherplatz prüfen

Berühren Sie: Startseite-Schaltfläche | Apps-Schaltfläche | Einstellungen | Speicher Auf dem Bildschirm erscheinen gesamter und freier Speicherplatz des Gerätes, des USB-Speichers und der SD-Karte.



Nicht benötigte Applikationsdaten löschen

- 1 Berühren Sie: Startseite-Schaltfläche | Apps-Schaltfläche | Einstellungen | Apps

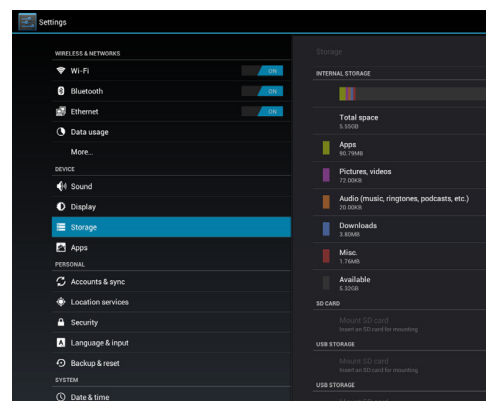


- 2 Berühren Sie die Applikation, deren Cache (Zwischenspeicher) oder Daten Sie entfernen möchten.

- 3 Zum Löschen nicht benötigter Applikationsdaten berühren Sie **Clear data (Daten löschen)** im Bereich Speicher; zum Löschen des Caches tippen Sie auf Cache löschen.

4.4.2 SD-Karte sicher entfernen

- 1 Berühren Sie: Startseite-Schaltfläche | Apps-Schaltfläche | Einstellungen | Speicher



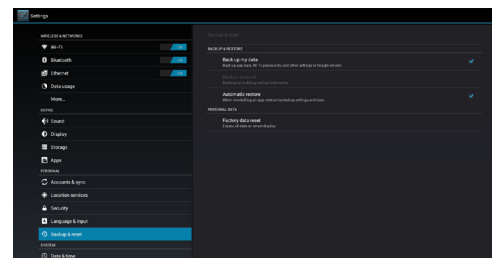
- 2** Berühren Sie SD-Karte trennen im Bereich SD-Karte.
- 3** Halten Sie die Ein-/Austaste gedrückt, bis das Abschaltmenü erscheint. Anschließend tippen Sie zum Abschalten des Gerätes auf **OK**.
- 4** Öffnen Sie die Anschlussabdeckung, nehmen Sie dann die SD-Karte aus dem Gerät.

HINWEIS

- Falls die SD-Karte im laufenden Betrieb herausgenommen wird, kann es zu Datenverlusten und Applikationsfehlern kommen. Wir empfehlen, die SD-Karte vor dem Entnehmen grundsätzlich zu trennen.

4.4.3 Alle Daten aus dem Gerät löschen

- 1** Berühren Sie: **Startseite-Schaltfläche** | **Apps-Schaltfläche** | **Settings (Einstellungen)** | **Backup & reset (Sichern & Rücksetzen)**



- 2** Tippen Sie zum Rücksetzen auf Werkseinstellungen.
- 3** Lesen Sie die Warnung, tippen Sie dann zum vollständigen Löschen auf „**Reset smart display (Smart Display rücksetzen)**“.

HINWEIS

- Vergessen Sie nicht, all Ihre wichtigen Daten zu sichern, bevor Sie sämtliche Daten aus dem Gerät löschen.

4.5 Per Micro-HDMI-Anschluss mit HDMI-fähigen Geräten verbinden

HDMI (High-Definition Multimedia Interface – hochauflösende Multimediaschnittstelle) ist eine kompakte Audio-/Videoschnittstelle zur Übertragung unkomprimierter Audio-/Video-Digitaldaten. Über die HDMI-Schnittstelle genießen Sie optimale Audio- und Videoqualität bei der Videowiedergabe oder bei Spielen. Der VSD220 ist mit einem Micro-HDMI-Port zum Anschluss externer HDMI-Geräte ausgestattet. Zur hochauflösenden Videowiedergabe können Sie beispielsweise PC, Notebook, Blu-ray-Player und sämtliche weiteren HDMI-fähigen Geräte an den VSD220 anschließen.

So wirds gemacht

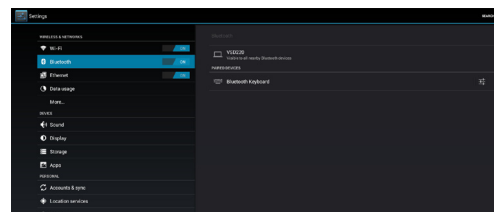
- 1 Legen Sie ein HDMI-Kabel mit einem Typ-A-Stecker (HDMI) und einem Typ-D-Stecker (Micro-HDMI) am anderen Ende bereit.
- 2 Schließen Sie den Typ-A-Stecker des HDMI-Kabels an das externe HDMI-Gerät an.
- 3 Verbinden Sie den Typ-D-Stecker mit dem Micro-HDMI-Port an der Rückseite des VSD220.
- 4 Wenn Sie einen PC oder Notebook anschließen, stellen Sie zuvor die richtige Auflösung ein. Der VSD220 unterstützt Auflösungen bis maximal 1920 × 1080.
- 5 Damit Sie die Touchscreen-Funktion weiter nutzen können, verbinden Sie den VSD220 über ein USB-Kabel mit einem Micro-USB-Stecker an einem Ende und mit einem normalen USB-Stecker am anderen Ende mit Ihrem PC oder Notebook.

HINWEIS

- Unter Windows 7 und aktuelleren Windows-Versionen können Sie die Touchscreen-Funktionalität ohne zusätzliche Treiber nutzen.

4.6 Bluetooth-Verbindung

Bluetooth ist eine Kommunikationstechnologie zur Überbrückung kurzer Distanzen, mit der Sie Bluetooth-fähige Geräte kabellos anschließen können. Die Bluetooth-Implementierung Ihres Gerätes arbeitet in drei unterschiedlichen Modi:



Status	Beschreibungen
Ein	Bluetooth ist eingeschaltet. Ihr Gerät kann Bluetooth-Geräte in Reichweite erkennen, kann jedoch nicht selbst von diesen gefunden werden.
Erkennbar	Bluetooth ist eingeschaltet, andere Bluetooth-Geräte können Ihr Gerät erkennen.
Aus	Bluetooth ist abgeschaltet. Ihr Gerät kann keine Daten über Bluetooth senden und empfangen.

4.6.1 Bluetooth einschalten und Gerät erkennbar machen

- 1 Berühren Sie: Startseite-Schaltfläche | Apps-Schaltfläche | Einstellungen | Bluetooth
 - 2 Tippen Sie zum Einschalten der Bluetooth-Funktion auf „**On (Ein)**“. Das Bluetooth-Symbol erscheint im Statusbereich der Systemleiste.
-

4.6.2 Mit einem Bluetooth-Gerät koppeln

- 1 Berühren Sie: Startseite-Schaltfläche | Apps-Schaltfläche | Einstellungen | Bluetooth Achten Sie darauf, dass Bluetooth am zu koppelnden Gerät eingeschaltet ist und das Gerät erkannt werden kann.
 - 2 Tippen Sie auf **SEARCH FOR DEVICES (Nach Geräten suchen)**. Ihr Gerät sucht nun nach Bluetooth-Geräten in Reichweite, anschließend werden sämtliche gefundenen Geräte in der **AVAILABLE DEVICES (Verfügbare Geräte)**-Liste angezeigt.
 - 3 Wenn Sie weitere Geräte suchen möchten, tippen Sie auf Nach Geräten suchen.
 - 4 Bauen Sie eine Verbindung mit dem Gerät auf; dazu tippen Sie auf den Namen des Gerätes.
 - 5 Eventuell werden Sie nach einem Kennwort gefragt. Geben Sie dasselbe Kennwort bei beiden Geräten ein; oder geben Sie das vom Hersteller des Gerätes angegebene Kennwort ein. Lesen Sie unbedingt die Dokumentation des externen Gerätes und schauen Sie nach, ob ein Standardkennwort genutzt wird.
 - 6 Bei erfolgreicher Kopplung werden gekoppelte, aber nicht verbundene Geräte unter „**PAIRED DEVICES (Gekoppelte Geräte)**“ angezeigt.
-

HINWEIS

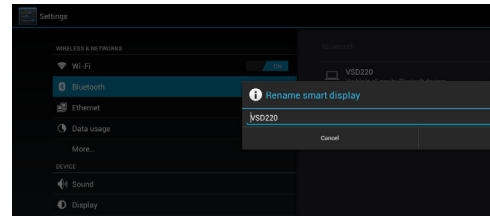
1. Je nach Typ des gekoppelten Gerätes können unterschiedliche Meldungen bei erfolgreicher Kopplung angezeigt werden.
2. Die Kopplung muss nur einmal ausgeführt werden. Wenn Sägerätes erfolgreich mit einem anderen Gerät gekoppelt wurde, wird das Gerät in Zukunft auch ohne erneute Eingabe des Kennwortes erkannt.

4.6.3 Kopplung aufheben

- 1 Berühren Sie: Startseite-Schaltfläche | Einstellungen | Bluetooth
 - 2 Tippen Sie im Bereich Gekoppelte Geräte auf das Symbol neben einem gekoppelten Gerät.
 - 3 Tippen Sie zum Aufheben der Kopplung mit dem Gerät auf Kopplung aufheben. Sie müssen das Kennwort erneut eingeben, wenn Sie künftig wieder eine Bluetooth-Verbindung mit dem Gerät herstellen möchten.
-

4.6.4 Bluetooth-Namen Ihres Gerätes ändern

- 1 Sorgen Sie dafür, dass die Bluetooth-Funktion Ihres Gerätes eingeschaltet ist (das Bluetooth-Symbol wird in der Systemleiste angezeigt).

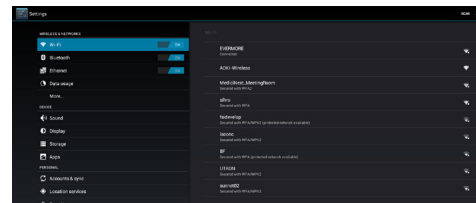


- 2 Berühren Sie: **Startseite**-Schaltfläche | **Settings (Einstellungen)** | **Bluetooth** Tippen Sie auf Bluetooth-Gerätename.
 - 3 Geben Sie einen Namen ein, den Ihr Gerät für Bluetooth-Verbindungen nutzen soll.
 - 4 Tippen Sie auf **OK**.
-

5 Internet

5.1 Mit dem Internet verbinden

Wenn Sie im Internet surfen oder Internet-basierte Software wie Instant Messaging nutzen möchten, können Sie den VSD220 per Netzkabel (RJ-45) am LAN-Anschluss mit einem lokalen Netzwerk verbinden oder eine WLAN-Verbindung aufbauen.



5.1.1 WLAN-Verbindung

- 1 Berühren Sie: **Startseite**-Schaltfläche | **Apps**-Schaltfläche | **Settings (Einstellungen)** | **Wi-Fi (WLAN)**. Schalten Sie das WLAN nun durch Berühren von „**ON (Ein)**“ ein. Das Gerät sucht nach WLAN-Netzwerken in Reichweite.
- 2 Tippen Sie auf WLAN-Einstellungen. Netzwerknamen und Sicherheitseinstellungen (offenes Netzwerk oder mit WEP/WPA/WPA2/WPS abgesichert) erkannter WLAN-Netzwerke erscheinen in der WLAN-Netzwerke-Liste.
- 3 Blättern Sie durch die Liste, tippen Sie auf das WLAN-Netzwerk, mit dem Sie sich verbinden möchten.
- 4 Geben Sie (sofern erforderlich) ein Kennwort ein, tippen Sie dann zur Verbindung mit dem WLAN-Netzwerk auf Verbinden.

Sofern das Netzwerk durch Wired Equivalent Privacy (WEP), Wi-Fi Protected Access (WPA), WPA2 oder Wireless Protected Setup (WPS) geschützt ist, müssen Sie zunächst den WEP/WPA/WPA2/WPS-Sicherheitsschlüssel eingeben, um auf das Netzwerk zugreifen zu können. Wenn Sie sich nach erfolgreicher Anmeldung das nächste Mal mit einem derart abgesicherten Netzwerk verbinden, müssen Sie den WEP/WPA/WPA2/WPS-Schlüssel nicht noch einmal eingeben, sofern Sie Ihr Gerät nicht auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt haben.


5.1.2 Aktuelle WLAN-Netzwerkverbindung prüfen

Im Statusbereich der Systemleiste: Wenn Ihr Gerät mit einem WLAN-Netzwerk verbunden ist, zeigt das WLAN-Symbol im Statusbereich der Systemleiste die Signalstärke an (je mehr Balken, desto besser das Signal). Wenn Einstellungen | WLAN | Netzwerkbenachrichtigung aktiv ist, erscheint das Symbol „?“ im Benachrichtigungsbereich der Systemleiste, wenn das Gerät ein nutzbares WLAN-Netzwerk in Reichweite erkennt.

Unter WLAN-Netzwerk:

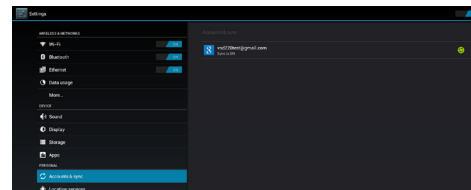
- 1** Berühren Sie: **Startseite**-Schaltfläche | **Apps**-Schaltfläche | **Settings (Einstellungen)** | **Wi-Fi (WLAN)**
 - 2** Tippen Sie auf das WLAN-Netzwerk, mit dem das Gerät derzeit verbunden ist (mit Verbunden gekennzeichnet). Ein Bildschirm öffnet sich, in dem Sie WLAN-Netzwerknamen, Status, Sicherheitsinformationen, Signalstärke, Verbindungsgeschwindigkeit und IP-Adresse ablesen können.
 - 3** Falls Sie das WLAN-Netzwerk von Ihrem Gerät trennen möchten, tippen Sie in diesem Bildschirm auf Vergessen. Falls Sie sich künftig wieder mit diesem WLAN-Netzwerk verbinden möchten, müssen Sie die WLAN-Einstellungen erneut konfigurieren.
-

5.1.3 Mit einem anderen WLAN-Netzwerk verbinden

- 1** Berühren Sie: **Startseite**-Schaltfläche | **Apps**-Schaltfläche | **Settings (Einstellungen)** | **Wi-Fi (WLAN)** Erkannte WLAN-Netzwerke erscheinen in der WLAN-Netzwerk-Liste.
 - 2** Starten Sie eine neue Suche nach erreichbaren WLAN-Netzwerken: Tippen Sie auf die Menü-Schaltfläche  im WLAN-Einstellungen-Bildschirm, tippen Sie dann auf Suchen.
 - 3** Blättern Sie durch die Liste mit WLAN-Netzwerken, tippen Sie auf das Netzwerk, mit dem Sie sich verbinden möchten.
 - 4** Falls das gewünschte WLAN-Netzwerk nicht in der Liste erkannter Netzwerke erscheinen sollte, blättern Sie zum unteren Ende der Liste und tippen auf WLAN-Netzwerk zufügen. Geben Sie die WLAN-Netzwerkeinstellungen ein, tippen Sie dann auf Speichern.
-

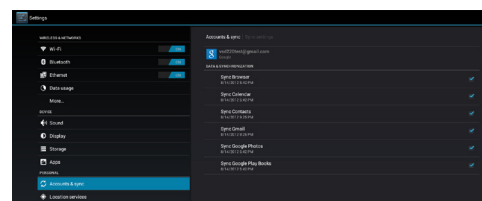
5.2 Google-Daten synchronisieren


Per Internetverbindung können Sie Ihre Google-Daten einschließlich Gmail, Kalender und Kontakten mit Ihrem Computer und sämtlichen weiteren Geräten synchronisieren, mit denen Sie auf Ihr Google-Konto zugreifen.



Applikationen zum Synchronisieren auswählen

- 1 Berühren Sie: **Startseite**-Schaltfläche | **Apps**-Schaltfläche | **Settings** (Einstellungen) | **Accounts & sync** (Konten & Synchronisierung).



- 2 Im Konten & Synchronisierung-Bereich berühren Sie das Symbol  und markieren die entsprechenden Kontrollkästchen zum Synchronisieren. Beispielsweise: Kalender synchronisieren, Kontakte synchronisieren, Gmail synchronisieren, Picasa-Webalben synchronisieren.
- 3 Wenn Sie ein weiteres Konto zum Synchronisieren hinzufügen möchten, klicken Sie oben rechts im Bildschirm auf „Konto hinzufügen“; nun können Sie ein weiteres synchronisiertes Konto anlegen – beispielsweise Geschäft, eMail oder Google.

HINWEIS

- Bei laufender Synchronisierung erscheint das Synchronisierungssymbol bei den synchronisierten Daten.

5.3 Videochat


Da der VSD220 mit einer Frontkamera und einem Mikrofon ausgestattet ist, können Sie in Bild und Ton mit anderen Nutzern im Internet kommunizieren. Der VSD220 unterstützt diverse Videochat-Applikationen von Google Play. Google Talk – eine der einfachsten Videochat-Applikationen für Android-Geräte – ist bereits vorinstalliert.

Und dies benötigen Sie, wenn Sie die Videochat-Funktionen von Google Talk nutzen möchten:

- VSD220
- Google-Konto
- Leute zum Chatten (die ebenfalls ein Google-Konto besitzen und sich in Ihrer Google Talk-Freundesliste befinden)

So wirds gemacht

1 Google-Konto authentisieren
Dies können Sie erledigen, indem Sie Google Talk öffnen und sich anschließend an Ihrem Google-Konto anmelden. Sie müssen sich grundsätzlich zuerst an Ihrem Google-Konto anmelden, bevor Sie den Videochat nutzen können.

2 Jemanden einladen
Öffnen Sie die Google Talk-Applikation. Suchen Sie jemanden aus der Google Talk-Freundesliste heraus, den Sie zum Videochat einladen möchten. Achten Sie darauf, dass derjenige auch online ist. Tippen Sie dann auf die Video-Schaltfläche  rechts neben dem jeweiligen Namen.

3 Auf Antwort warten
Nun warten Sie einfach ab, bis die eingeladene Person den Videochat betritt. Wenn Ihre Anfrage von der eingeladenen Person angenommen wurde, erscheint das Videochat-Fenster, die Unterhaltung beginnt.

6 VSD220 Smart Display anpassen

Mit den zahlreichen Einstellungsoptionen können Sie Ihr Gerät ganz an Ihren Geschmack anpassen.

6.1 Anzeigeeinstellungen

Anzeigeeinstellungen ändern:

- 1** Berühren Sie: **Startseite**-Schaltfläche | **Apps**-Schaltfläche | **Settings (Einstellungen)** | **Display (Anzeige)**
- 2** Hier können Sie Hintergrundbild, Energiesparmodus und Schriftgröße konfigurieren. Zum Einstellen des Hintergrundbildes können Sie auch einen Bereich im Startbildschirm antippen und den Hintergrundbild-Konfigurationsbildschirm öffnen.
- 3** Zum Aktivieren einer Einstellung markieren Sie das entsprechende Kontrollkästchen durch Antippen der Einstellungsoption. Zum Deaktivieren einer Einstellung demarkieren Sie das entsprechende Kontrollkästchen durch Antippen der Einstellungsoption.

Elemente	Beschreibungen
Hintergrundbild	Lesen Sie unter 3.6.4 Hintergrundbild ändern nach.
Energiesparmodus	Hier können Sie die Leerlaufzeit festlegen, nach deren Ablauf das Gerät in den Energiesparmodus wechselt. (z. B. 15 Sekunden, 30 Sekunden, 1, 2, 5, 10 oder 30 Minuten. Per Vorgabe ist diese Funktion auf 30 Minuten eingestellt.)
Schriftgröße	Hier legen Sie die Schriftgröße fest. (Klein, Normal, Groß oder Riesig. Normal ist voreingestellt.)

6.2 Ton- und Klingeltoneinstellungen

So ändern Sie Ton- und Klingeltoneinstellungen:

- 1** Berühren Sie: **Startseite**-Schaltfläche | **Apps**-Schaltfläche | **Settings (Einstellungen)** | **Sound (Klänge)**.
- 2** Tippen Sie die gewünschte Option in der Liste an.
- 3** Zum Aktivieren und Deaktivieren markieren oder demarkieren Sie das jeweilige Kontrollkästchen; dazu tippen Sie jeweils auf die gewünschte Einstellungsoption.

6.2.1 Systemeinstellungen

Elemente	Beschreibungen
Akustische Rückmeldung bei Berührungen	Dieses Kontrollkästchen markieren Sie, wenn Berührungen durch einen Ton quittiert werden sollen. Diese Einstellung ist per Vorgabe aktiv.
Bildschirmsperre-ton	Gibt einen Klang aus, wenn der Bildschirm gesperrt und freigegeben wird. Diese Einstellung ist per Vorgabe aktiv.

6.2.2 Benachrichtigungseinstellungen

Elemente	Beschreibungen
Benachrichtigungs-ton	1. Wählen Sie den gewünschten Klingelton für Benachrichtigungen aus dem Klingelton-Menü aus. 2. Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit OK.

6.3 Datum, Uhrzeit und Zeitzone

Datum, Uhrzeit und Zeitzone manuell einstellen:

- 1** Berühren Sie: **Startseite**-Schaltfläche | **Apps**-Schaltfläche | **Settings (Einstellungen)** | **Date & time (Datum & Uhrzeit)**
- 2** Die Datums- und Uhrzeiteinstellungen erscheinen im rechten Bereich.
- 3** Tippen Sie auf das gewünschte Element.
- 4** Wenn Sie Datum und Uhrzeit automatisch einstellen lassen möchten, markieren Sie bitte das Kontrollkästchen Datum & Uhrzeit automatisch einstellen. Wenn dieses Kontrollkästchen nicht markiert ist, können Sie Datum und Uhrzeit manuell festlegen.

Elemente	Beschreibungen
Datum & Uhrzeit automatisch einstellen	Datum und Uhrzeit werden automatisch auf der Grundlage des verwendeten Netzwerks eingestellt.
Datum einstellen	1. Tippen Sie zum Einstellen von Tag, Monat und Jahr auf Set date (Datum einstellen) ; dazu können Sie auch auf Datum, Monat oder Jahr tippen und den gewünschten Wert durch Wischen einstellen. 2. Tippen Sie zum Bestätigen der Datumseinstellung auf Set (Festlegen) .

Elemente	Beschreibungen
Zeit einstellen	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tippen Sie zum Einstellen von Stunde und Minute auf Set time (Zeit einstellen); dazu können Sie auch auf Stunde oder Minute tippen und den gewünschten Wert durch Wischen einstellen. 2. Durch Antippen des AM/PM-Feldes können Sie zwischen 12- und 24-Stunden-Darstellung umschalten. 3. Tippen Sie zum Bestätigen der Zeiteinstellung auf Set (Festlegen).
Zeitzone festlegen	Wählen Sie eine Stadt oder ein Land, die/das in Ihrer Zeitzone liegt. Mit der Menütaste können Sie die Zeitonenliste alphabetisch oder nach Zeitzone sortieren.
24-Stunden-Format verwenden	Demarkieren Sie dieses Kontrollkästchen, wenn die Zeit im veralteten 12-Stunden-Format angezeigt werden soll.
Datumsformat wählen	Wählen Sie aus, in welchem Format das Datum dargestellt werden soll.

6.4 Sprach- & Eingabeeinstellungen

Sprache der auf dem Bildschirm angezeigten Texte festlegen:

1 Berühren Sie: **Startseite**-Schaltfläche | **Apps**-Schaltfläche | **Settings (Einstellungen)** | **Language & input (Sprache & Eingabe)** | **Language (Sprache)** Die Sprache ist per Vorgabe auf Deutsch eingestellt.

2 Wählen Sie die gewünschte Sprache aus der angezeigten Liste.

3 An dieser Stelle können Sie auch die Rechtschreibprüfung einstellen; zum Einschalten dieser Funktion markieren Sie das **Spelling correction (Rechtschreibprüfung)**-Kontrollkästchen.

4 Wenn Sie zusätzliche Begriffe hinzufügen möchten, tippen Sie auf **Personal dictionary (Persönliches Wörterbuch)**, anschließend tippen Sie zum Zufügen neuer Begriffe zu Ihrem persönlichen Wörterbuch oben rechts im Bildschirm auf **Add(Hinzufügen)**.

Tastatur und Eingabemethoden festlegen:

1 Berühren Sie: **Startseite**-Schaltfläche | **Apps**-Schaltfläche | **Settings (Einstellungen)** | **Language & input (Sprache & Eingabe)** | **Keyboard & input methods (Tastatur & Eingabemethoden)**

2 Zum Aktivieren und Deaktivieren markieren oder demarkieren Sie das jeweilige Kontrollkästchen; dazu tippen Sie jeweils auf die gewünschte Einstellungsoption.

3 Zu erweiterten Einstellungen gelangen Sie, wenn Sie das Einstellungssymbol der einzelnen Optionen antippen.

HINWEIS

- An dieser Stelle können Sie auch die Geschwindigkeit der Sprachausgabe einstellen und gleich testen.

6.5 OSD-Einstellungen

Tippen Sie auf das OSD-Symbol links in der Systemleiste; der OSD-Konfigurationsbildschirm erscheint. Lesen Sie unter [3.4 Navigationsschaltflächen](#) nach. Im OSD-Konfigurationsbildschirm können Sie Lautstärke, Helligkeit, Kontrast und so weiter einstellen.



6.5.1 Einstellschieber

Lautstärke:

Zum Einstellung der Lautstärke ziehen Sie den **Volume (Lautstärke)**-Einstellschieber in die gewünschte Position. Wenn Sie nach rechts ziehen, erhöht sich die Lautstärke. Die Lautstärke ist per Vorgabe auf 70 eingestellt.

Helligkeit:

Zum Einstellung der Helligkeit ziehen Sie den **Brightness (Helligkeit)**-Einstellschieber in die gewünschte Position. Wenn Sie nach rechts ziehen, erhöht sich die Helligkeit. Die Helligkeit ist per Vorgabe auf 75 eingestellt.

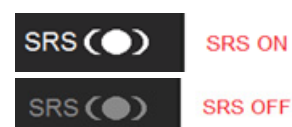
Kontrast:

Zum Anpassen des Kontrastes ziehen Sie den **Contrast (Kontrast)**-Einstellschieber in die gewünschte Position. Wenn Sie nach rechts ziehen, erhöht sich der Kontrast. Der Kontrast ist per Vorgabe auf 75 eingestellt.

6.5.2 Funktionsschaltflächen

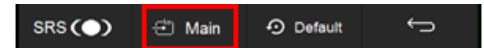
SRS:

Mit dieser Schaltfläche schalten Sie die SRS-Funktion (Sound Retrieval System) ein.



Haupt oder HDMI:

- Wenn HDMI intern (Android) als Eingangsquelle eingestellt ist, wird hier **HDMI** angezeigt.
- Wenn HDMI extern als Eingangsquelle eingestellt ist, erscheint **Main (Haupt)** an dieser Stelle.

**Standard:**

Mit der **Default (Standardeinstellungen)**-Schaltfläche können Sie Lautstärke, Helligkeit und Kontrast wieder auf die Standardwerte zurücksetzen.

Zurück:

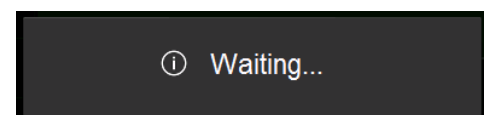
Durch Antippen der **Zurück**-Schaltfläche schließen Sie den OSD-Konfigurationsbildschirm und gelangen wieder zurück zur letzten Darstellung.

HINWEIS

- Das OSD kann in den Sprachen Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Japanisch, vereinfachtes Chinesisch und traditionelles Chinesisch angezeigt werden.

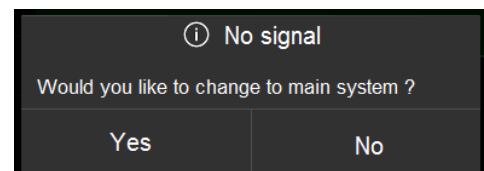
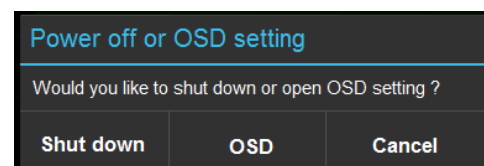
6.5.3 OSD-Hinweis**Warten:**

Während der OSD-Konfiguration wird der **Waiting (Warten)**-Hinweis angezeigt.

**Kein Signal:**

Es besteht keine Verbindung zum HDMI-Gerät.

Die Verbindung zwischen HDMI-Gerät und Ihrem Smart Display ist nicht in Ordnung. Die **No signal (Kein Signal)**-Information erscheint:

**Abschalten oder OSD-Einstellungen für HDMI-Quelle:**

7 VSD220 Smart Display schützen

7.1 Gerätedaten mit einem Bildschirmfreigabemuster schützen

Sie können Ihr Gerät gegen nicht autorisierten Zugriff schützen, indem Sie den Touchscreen mit einem Bildschirmfreigabemuster blockieren. Wenn das Bildschirmfreigabemuster aktiv ist und der Bildschirm gesperrt wird, müssen Sie das richtige Freigabemuster zum Entsperren des Bildschirms zeichnen.

Falls fünfmal hintereinander ein falsches Freigabemuster gezeichnet wird, müssen Sie 30 Sekunden abwarten, bevor Sie es erneut versuchen können. Falls Sie sich partout nicht mehr an Ihr Bildschirmfreigabemuster erinnern können, können Sie den Bildschirm auf folgende Weise entsperren:

-
- 1** Tippen Sie auf **Forgot (Muster vergessen)**.
 - 2** Melden Sie sich nach Aufforderung mit Name und Kennwort Ihres Google-Kontos an der Google-Internetseite an.
 - 3** Zeichnen Sie ein neues Bildschirmfreigabemuster.
-

7.1.1 Bildschirmfreigabemuster erstellen

-
- 1** Berühren Sie: **Startseite**-Schaltfläche | **Apps**-Schaltfläche | **Settings (Einstellungen)** | **Security (Sicherheit)**.
 - 2** Tippen Sie auf den **Screen Lock (Bildschirmsperre)**-Bereich, wählen Sie **Pattern (Muster)**.
 - 3** Lesen Sie die Anleitung auf dem Bildschirm, schauen Sie sich das animierte Beispiel zum Zeichnen eines Musters an. Tippen Sie auf Weiter, wenn Sie zum Zeichnen Ihres eigenen Musters bereit sind.
 - 4** Verbinden Sie mindestens vier Punkte mit vertikalen, horizontalen oder diagonalen Bewegungen Ihres Fingers. Heben Sie nach dem Zeichnen des Musters den Finger vom Bildschirm ab.
-

HINWEIS

- Zum Erstellen des Musters müssen Sie den Finger auf den Bildschirm setzen und darüber ziehen.

- 1** Wenn das Muster richtig gezeichnet wurde, wird es vom Gerät aufgezeichnet. Tippen Sie auf **Continue (Fortsetzen)**.
- 2** Zeichnen Sie das Muster nach Aufforderung noch einmal, tippen Sie dann auf **Confirm (Bestätigen)**.

HINWEIS

- Wenn Sie Ihr Bildschirmfreigabemuster ändern möchten, müssen Sie zunächst das alte Muster zur Bestätigung zeichnen, bevor Sie ein neues Muster anlegen können.

7.1.2 Freigabemustereinstellungen ändern

- 1** Berühren Sie: **Startseite**-Schaltfläche | **Apps**-Schaltfläche | **Settings (Einstellungen)** | **Security (Sicherheit)**.
- 2** Bei aktivem Freigabemuster: Wenn Sie nicht möchten, dass Linien beim Zeichnen des Freigabemusters angezeigt werden, entfernen Sie unter **Screen lock (Bildschirmsperre)** die Markierung des Kontrollkästchens **Make pattern visible (Muster sichtbar)**.

7.2 Bildschirmsperre abschalten

- 1** Berühren Sie: **Startseite**-Schaltfläche | **Apps**-Schaltfläche | **Settings (Einstellungen)** | **Security (Sicherheit)**.
- 2** Wählen Sie zum Abschalten der Bildschirmsperre die Option **None (–)**.

7.3 Gerätedaten mit einer PIN schützen

- 1** Berühren Sie: **Startseite**-Schaltfläche | **Apps**-Schaltfläche | **Settings (Einstellungen)** | **Security (Sicherheit)**.
- 2** Tippen Sie auf den **Screen Lock (Bildschirmsperre)**-Bereich, wählen Sie **PIN**.
- 3** Im Wählen Sie Ihre PIN-Bildschirm geben Sie die gewünschte PIN in das Eingabefeld ein. Ihre PIN muss mindestens vier Zeichen lang sein.
- 4** Tippen Sie zum Fortfahren auf **Continue (Fortsetzen)**.

5 Geben Sie die PIN noch einmal zur Bestätigung ein.

6 Tippen Sie auf **OK**.

7.3.1 PIN deaktivieren oder ändern

1 Berühren Sie: **Startseite**-Schaltfläche | **Apps**-Schaltfläche | **Settings (Einstellungen)** | **Security (Sicherheit)**.

2 Tippen Sie auf den **Screen Lock (Bildschirmsperre)**-Bereich.

3 Geben Sie die zuvor festgelegte PIN ein, tippen Sie dann auf **Continue (Fortsetzen)**.

4 Wählen Sie **None (–)** zum Deaktivieren der PIN; zum Ändern der PIN tippen Sie **PIN**.

7.4 Gerätedaten mit einem Kennwort schützen

1 Berühren Sie: **Startseite**-Schaltfläche | **Apps**-Schaltfläche | **Settings (Einstellungen)** | **Security (Sicherheit)**.

2 Tippen Sie auf den **Screen Lock (Bildschirmsperre)**-Bereich, wählen Sie **Password (Kennwort)**.

3 Im Wählen Sie Ihr Kennwort-Bildschirm geben Sie das gewünschte Kennwort in das Eingabefeld ein. Ein gültiges Kennwort muss aus mindestens vier Zeichen bestehen und mindestens einen Buchstaben enthalten.

4 Tippen Sie zum Fortfahren auf **Continue (Fortsetzen)**.

5 Geben Sie das Kennwort noch einmal zur Bestätigung ein.

6 Tippen Sie auf **OK**.

7.4.1 Kennwort deaktivieren oder ändern

1 Berühren Sie: **Startseite**-Schaltfläche | **Apps**-Schaltfläche | **Settings (Einstellungen)** | **Security (Sicherheit)**.

2 Tippen Sie auf den **Screen Lock (Bildschirmsperre)**-Bereich.

3 Geben Sie das zuvor festgelegte **Password (Kennwort)** ein.

4 Wählen Sie **None (–)** zum Deaktivieren des Kennwortes; zum Ändern des Kennwortes tippen Sie auf **Password (Kennwort)**.

HINWEIS

- Sofern der Bildschirm per Muster, Gesicht-Freigabe, PIN oder Kennwort abgesichert wurde, erscheint **Automatically lock (Automatische Sperre)** unterhalb **Screen lock (Bildschirmsperre)**. Per Vorgabe wird die Sperre 5 Sekunden nach dem Wechsel in den Energiesparmodus aktiv.

7.5 Energiesparmodus

Um Energie einzusparen, kann Ihr Gerät in den Energiesparmodus (Schlafmodus) wechseln. Der Energiesparmodus wird aktiv, wenn Sie eine gewisse Zeit nicht mit dem Gerät arbeiten. Dabei erlischt der Bildschirm. Wenn Sie festlegen möchten, nach welcher Zeit das Gerät in den Energiesparmodus wechseln soll, berühren Sie: **Startseite**-Schaltfläche | **Apps**-Schaltfläche | **Settings (Einstellungen)** | **Display (Anzeige)** | **Sleep (Energiesparmodus)**

7.6 Hinweise zur Energieverwaltung

Bitte schalten Sie das Gerät ab, wenn Sie es längere Zeit nicht benutzen. Auf diese Weise hält Ihr Gerät länger, Sie verbrauchen weniger Energie.

Betriebsanzeige

	LED-Status
Eingeschaltet	Grün
Energiesparmodus	Orange
Ausgeschaltet	LED aus

Einschalten: Zum Einschalten halten Sie die Ein-/Austaste 1 bis 2 Sekunden lang gedrückt.

Energiesparmodus: Zum Wechsel in den Energiesparmodus drücken Sie im laufenden Betrieb kurz die Ein-/Austaste.

Ausschalten: Halten Sie die Ein-/Austaste im laufenden Betrieb mindestens 4 Sekunden lang gedrückt, wählen Sie anschließend „OK“ im Dialogfenster.

8 Problemlösung

8.1 Messaging-Probleme

Probleme	Ursachen	Lösungen
Textmitteilungen können nicht gesendet oder empfangen werden.	Die Signalstärke reicht nicht aus.	Begeben Sie sich zu einer Stelle, an der Sie ein besseres Signal empfangen können.
eMails können nicht gesendet oder empfangen werden.	Internetverbindung oder eMail-Einstellungen wurden nicht richtig konfiguriert.	Prüfen Sie Ihre Netzwerkverbindung, gehen Sie Ihre eMail-Einstellungen gemeinsam mit Ihrem eMail-Anbieter durch.

8.2 Internetprobleme

Probleme	Ursachen	Lösungen
Keine Netzwerkverbindung möglich.	Sie befinden sich außerhalb der Netzabdeckung.	Fragen Sie Ihren Netzbetreiber nach der Netzabdeckung.
	Schwaches Signal.	Begeben Sie sich zu einer freien Stelle; in Gebäuden gehen Sie zum Fenster.

8.3 Andere Probleme

Probleme	Lösungen
Kein Strom	Halten sich die Ein-/Austaste mindestens 3 Sekunden lang gedrückt (Seite 12, Abschnitt 2.3). Falls die LED nicht grün aufleuchtet und das Gerät nicht startet: <ul style="list-style-type: none"> - Vergewissern Sie sich, dass das Netzteil mit einer geeigneten Steckdose verbunden ist. - Überzeugen Sie sich davon, dass der Netzteilstecker vollständig in den Anschluss an der Rückseite des VSD220 (unter der Anschlussabdeckung) eingesteckt ist (schauen Sie sich dazu die Seiten 8 und 11 an). - Prüfen Sie die Steckdose durch Anschluss eines anderen Gerätes (zum Beispiel einer Tischleuchte). - Falls das Gerät dennoch nicht funktionieren sollte, wenden sich bitte an den ViewSonic-Kundendienst oder an den Händler, bei dem Sie das Gerät erworben haben.
Kein Bild	Überprüfen Sie externe HDMI-Geräte und die zugehörigen Verbindungen.
Gerät hat sich aufgehängt (reagiert nicht mehr)	Starten Sie das Gerät neu, indem Sie die Ein-/Austaste lange gedrückt halten.
Apps funktionieren nicht (richtig)	Wenden Sie sich an den Anbieter der App.
Keine Netzwerkverbindung	Überprüfen Sie die WLAN-Einstellungen, greifen Sie alternativ auf ein Kabelnetzwerk zurück.
Kein Ton	Prüfen Sie die Lautstärkeeinstellung.

9 Anhang

Technische Daten

LCD Spec (LCD-Daten).

Größe	54,6 cm (21,5")
Auflösung	1920 x 1080
Helligkeit	250 cd/m ² / 200 cd/m ² (maximal/typisch)
Kontrastverhältnis	1000:1 / 700:1 (typisch/minimal)
Reaktionszeit	5 ms (typisch)
Betrachtungswinkel	170°/160° (horizontal/vertikal)

System

Betriebssystem	Android ICS 4.0.4
Prozessor	TI OMAP 4430, Dual-Core ARM [®] Cortex-A9, 1 GHz
Systemspeicher	DDR2, 1 GB
Speicher	eMMC 8 GB
WLAN/Bluetooth	802.11b/g/n + Bluetooth V2.1
Kamera	Front: MIPI 1,3M - HD
Mikrofon	Internes Mikrofon, digital
LED-Anzeige	Grün (ein) / Orange (Energiesparen)
Ein-/Ausschalter	Ein/Aus/Bereitschaft-Taste (einschalten/ausschalten/ Energiesparmodus/fortsetzen)
I/O-Anschlüsse	1 x HDMI (Micro-HDMI) 2 x USB 1 x USB (Micro-USB, unterstützt OTG) 3,5-mm-Kopfhöreranschluss LAN (RJ-45, 10/100 Mbit/s) Netzteilsanschluss (1,7 mm Innendurchmesser, 4 mm Außendurchmesser) SD-Kartensteckplatz (microSD)
Touchscreen	Optischer Glas-Touchscreen
Touchcontroller	Einzelberührungen und Gesten
Lautsprecher	2 x 1 W
Netzteil	Eingang: 100 – 240 V Wechselspannung, 50 – 60 Hz, 1,2 A Ausgang: 19 V Gleichspannung, 2,1 A, maximal 40 W
Stromverbrauch	30 W (typisch)
Energiesparen	Energiesparmodus: < 1 W, Ausgeschaltet: < 0,5 W
Ständer	Bilderrahmen-Typ
VESA [®] -Halterung	separat erhältlich
Abmessungen	512,8 x 353 x 24,8 mm (B x H x T)
Gewicht	Brutto: 5,8 kg Netto: 4,8 kg

Einsatzumgebung

Temperatur	0 bis 40 °C
Feuchtigkeit	5%~85%
Luftdruck	86 – 106 Kpa

Lagerungsumgebung

Temperatur	-20 °C bis 60 °C
Relative Luftfeuchtigkeit	20%~95%
Luftdruck	86 – 106 Kpa
Sonnenbestrahlung	1,12 kWh/m ² (IEC68-2-5, 72 Stunden)

Zubehör

Netzkabel (1 m)
Netzteil
Micro-HDMI-zu-HDMI-Kabel (separat erhältlich)
Micro-USB-zu-USB-Kabel (separat erhältlich)

Kundendienst

Für technische Unterstützung oder Kundendienst für Ihr Gerät sehen Sie bitte in der unten stehenden Tabelle nach, oder wenden Sie sich an Ihren Händler.

HINWEIS: Sie benötigen die Seriennummer Ihres Geräts.

Land/Region	Website	Telefone	E-mail
Deutschland	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_deu@viewsoniceurope.com
Österreich	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_at@viewsoniceurope.com
Schweiz (Deutsch)	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_ch@viewsoniceurope.com

Eingeschränkte Garantie

ViewSonic® Smart Display

Garantieumfang:

ViewSonic gewährleistet, dass die Produkte während des Garantiezeitraums frei von Material- und Herstellungsfehlern sind. Wenn ein Produkt während des Garantiezeitraums Material- oder Herstellungsfehler aufweist, wird ViewSonic nach eigenem Ermessen das Produkt entweder reparieren oder durch ein vergleichbares Produkt ersetzen. Ersatzprodukte oder -teile können reparierte oder überholte Teile und Komponenten enthalten.

Gültigkeitsdauer der Garantie:

Das Smart Display von ViewSonic ist ab Kaufdatum des Erstkäufers durch eine mindestens einjährige Garantie auf die Verarbeitung abgedeckt.

Die Garantie gilt für folgende Personen:

Diese Garantie gilt nur für den Ersterwerb durch den Endverbraucher.

In folgenden Fällen wird keine Garantie übernommen:

1. Bei Produkten, deren Seriennummer unkenntlich gemacht, geändert oder entfernt wurde.
2. Bei Schäden, Beeinträchtigungen oder Fehlfunktionen mit folgenden Ursachen:
 - a. Unfall, missbräuchliche Verwendung, Fahrlässigkeit, Feuer, Wasser, Blitzschlag oder andere Naturereignisse, unerlaubte Änderungen am Produkt, Nichtbefolgen der dem Produkt beiliegenden Anweisungen.
 - b. Durch den Transport verursachte Schäden am Produkt.
 - c. Abbau oder Aufstellen des Produkts.
 - d. Nicht im Produkt selbst liegende Ursachen wie Stromschwankungen oder Stromausfall.
 - e. Verwendung von Ersatzteilen, die nicht den technischen Daten von ViewSonic entsprechen.
 - f. Normale Abnutzung und Verschleiß.
 - g. Andere Gründe, die nicht in Zusammenhang mit einem Fehler am Produkt stehen.
3. Jedes Produkt, das einen Zustand aufweist, der allgemein als "eingebrauntes Bild" bezeichnet wird, was durch die Anzeige eines statischen Bildes über einen längeren Zeitraum verursacht wird.
4. Deinstallations-, Installations-, Einfachtransport-, Versicherungs- und Einstellungsservicekosten.

Inanspruchnahme des Kundendienstes:

1. Informationen zu Wartungsleistungen im Rahmen der Garantie erhalten Sie beim Kundendienst von ViewSonic (siehe "Kundenunterstützung"). Halten Sie die Seriennummer des Produkts bereit.
2. Wenn Sie im Rahmen der Garantie Wartungsleistungen in Anspruch nehmen möchten, müssen Sie (a) den mit Datum versehenen Kaufbeleg, (b) Ihren Namen, (c) Ihre Adresse, (d) eine Beschreibung des Problems und (e) die Seriennummer des Produkts vorlegen.

3. Bringen Sie das Produkt im Originalkarton zu einem autorisierten ViewSonic-Kundencenter oder versenden Sie es auf eigene Kosten direkt an ViewSonic.
4. Weitere Informationen oder die Adresse eines Kundendienstzentrums von ViewSonic in Ihrer Nähe erhalten Sie von ViewSonic.

Einschränkung stillschweigender Garantien:

Abgesehen von den in dieser Dokumentation aufgeführten Gewährleistungsansprüchen werden alle weiteren impliziten oder expliziten Garantieansprüche, einschliesslich der impliziten Garantie der Marktgängigkeit und der Eignung für einen bestimmten Zweck, ausgeschlossen.

Ausschluss von Schadensersatzansprüchen:

Die Haftung von ViewSonic ist auf die Kosten für die Reparatur oder den Ersatz des Produkts beschränkt. ViewSonic übernimmt keine Haftung für:

1. Sachschäden, die durch Produktfehler verursacht wurden, Schäden durch Hindernisse, Verlust des Produkts, Zeitverlust, entgangenen Gewinn, entgangene Geschäfte, Vertrauensschäden, Störungen von Geschäftsbeziehungen sowie andere wirtschaftliche Verluste, auch bei Kenntnis der Möglichkeit solcher Schäden.
2. Jegliche andere neben-, Folge- oder sonstige Schäden.
3. Ansprüche gegen den Kunden durch Dritte.
4. Reparatur oder der Versuch einer Reparatur durch nicht von ViewSonic autorisierte Personen.

Haftungsausschluss zur OTA-Aktualisierung:

Die ViewSonic Corporation übernimmt keine Haftung für jegliche Fehler oder Auslassungen in den angezeigten Informationen. Diese Firmware-Aktualisierung ist für das intelligente ViewSonic®-Display vorgesehen. ViewSonic haftet nicht für Datenverluste oder Schäden, die durch jegliche Aktualisierungen auf Geräten entstehen, sowie für Schäden an oder Fehler von anderen Geräten, an denen die Produkte angeschlossen sind, egal ob es sich dabei um beiläufige, Folge- oder andere Schäden handelt. Sie stimmen zu, dass Sie die volle Verantwortung für sämtliche Dateien und Daten sowie für die Durchführung angemessener Sicherungen der auf jeglichen Geräten gespeicherten Dateien und Daten übernehmen, bevor Sie eine Aktualisierung durchführen. Benutzer sind dafür verantwortlich, die erforderlichen Rechte zum Zugreifen auf und Verwenden von Inhalten Dritter einzuholen. ViewSonic haftet nicht für die Leistung, Verfügbarkeit und Nutzung von Produkten und Dienstleistungen von Drittanbietern. Hierin genannte Firmennamen und Marken sind das Eigentum ihrer jeweiligen Unternehmen. Copyright © 2012 ViewSonic Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

